



エシックス経営基調講演 新刊記念イベント

名和教授・SIH/CePiC・日本DX地域創生応援団  
『エシックス経営の時代！  
SIH国際ビジネスコンテストが生む  
企業・地域DX/AI人材と公共創造家』

SDGc Innovation HUB:海野 恵一 代表理事  
CePiC NTM共創AI lab:斎藤 康平 理事  
日本DX地域創生応援団:岡田 大士郎専務理事  
MBAオンラインキャンパス



スペシャルゲスト  
名和高司氏

一橋大学大学院客員教授  
・世界をリードする企業・団体が策定している「パーパス」の第一人者。  
・企業だけでなく産官学民の諸団体の基軸：パーパス経営と新SDGsについて基調講演。若き企業・地域DX人材と新SDGs・知財・地域HUBを世界と共創するデジ田応援団・SIHと特別座談を行っていただきます。

2025年2月5日

ZOOM開催



エシックス経営の時代 SIH国際ビジネスコンテストが生む  
企業・地域DX/AI人材と公共創造家 関連イベント

一般社団法人 SIH  
SDGs Innovation HUB

CePiC, Common earth  
Park Intl. Community

日本DX地域創生応援団他

## ■名和教授・日本DX地域創生応援団・SIH 特別鼎談プログラム

19:50-21:30

1. 基調講演（名和高司教授）

「エシックス経営の時代」

21:40-22:05

21:40-45

21:45-21:55

21:55-22:05

2. キーノート・質疑応答（海野恵—SIH代表理事、齋藤康平CePic理事、岡田大士郎 新地創応援団 専務理事）

「SIH国際ビジネスコンテストが生む企業・地域DX/AI人材と公共創造家」

22:05-22:20

3. パネルディスカッション（名和教授、海野代表理事、齋藤理事、岡田専務理事、井澤潤代表）

「若き企業人・地域人がエシックス経営で知財を産み続けるDX人材のHUBとなる鍵  
～SIH国際ビジコン参加の3つの魅力」

- ① 国連JCIビジコン参加等を通じた海外連携・展開のチャンス
- ② 自治体や大使館、国際機関等とのDX・知財の実証実験や販路拡大のマッチング
- ③ 150名超の有力メンターによる、次世代人材のアイデア・ビジネスの伴走支援

22:20-22:30

質疑応答とまとめ（パネリストから一言ずつ）

19:50-22:30 名和教授・日本DX地域創生応援団・SIH 特別鼎談プログラム

## ■プログラム

19:50-21:30

1. 基調講演（名和高司教授、藤原愛MC）

### 「エシックス経営の時代」

負の潮流が、世界、そして日本を飲み込もうとしている。

世界的には、トランプ2.0に代表される狭隘な利己主義が跋扈しつつある。欧州における極右勢力の躍進も見逃せない。地球レベルでの「共生」という世界共通の理念が、急速に萎みつつある。

一方日本では、脱成長論や幸福主義が静かに広がり始めている。変化が常態化している現実に疲れ、成長に背を向けて、自分たちだけの幸せに閉じこもうとする。石破連立内閣が唱える「楽しい日本」構想も、その派生物でしかない。

経営のレベルに目を転じてみよう。ここでも、時代の進化に逆行する2つの旋風が、世界、そして日本に吹き荒れている。

世界的には、利益至上主義が復活しつつある。ESGやSDGsといった理念は影を潜め、株主価値の最大化を優先する企業が、資本市場で高く評価され続けている。

一方日本では、「パーパス・ウォッシング（見せかけのパーパス）」が横行している。それどころか、短期利益を優先する結果、コンプライアンス違反が後を絶たない。そこでコンプライアンス強化が叫ばれ、企業はますます委縮してしまふ。今こそ正しい未来に向けて、この負のサイクルを反転させなければならない。

その際の基軸として、「エシックス」が注目されている。エシックスは「社会的な秩序を維持、発展させるための行動原理」と定義される。本講義では、①エシックス経営が注目される背景（Why）②エシックス経営の具体例（What）③エシックス経営実践の課題（How）を中心にお話しさせていただく。

## ■プログラム

21:40-22:05

2. キーノート（海野恵一SIH代表理事、齋藤康平CePiC理事、岡田大士郎 新地創応援団 専務理事）

### 「SIH国際ビジネスコンテストが生む企業・地域DX/AI人材と公共創造家」

- (1) 海野恵一SIH代表理事挨拶▶「SIH国際ビジネスコンテスト」説明（21:40-45）
- (2) 齋藤康平CePiC理事「企業・地域AI人材と公共創造家～NTM共創AIラボ説明」（21:45-21:55）
- (3) 岡田大士郎 新地創応援団 専務理事「地域DX人材と公共創造家」（21:55-22:05）

22:05-22:20

3. パネルディスカッション（名和教授、海野代表理事、齋藤理事、岡田専務理事、井澤潤代表）

### 「若き企業人・地域人がエシックス経営で知財を産み続けるDX人材のHUBとなる鍵～SIH国際ビジコン参加の3つの魅力」

- ① 国連JCIビジコン参加等を通じた海外連携・展開のチャンス
- ② 自治体や大使館、国際機関等とのDX・知財の実証実験や販路拡大のマッチング
- ③ 150名超の有力メンターによる、次世代人材のアイデア・ビジネスの伴走支援

22:20-22:30

質疑応答とまとめ（パネリストから一言ずつ）

# SIH 国際ビジネスコンテスト



## SDGs Innovation HUB

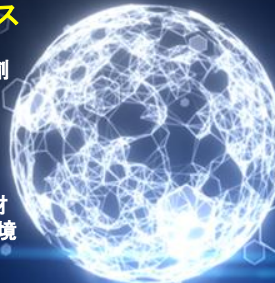
～次世代 Entrepreneursの活躍する企業・地域～



① 国連JCIビジコン参加等を通じた海外連携・展開のチャンス  
✓ 国連SDGsの2030-50年を見通す、パーパス経営を進める企業・団体・人材  
✓ EXPO2025を契機に、世界と次の一万年続く「次世代の活躍する地球」共創

② 自治体や大使館、国際機関等とのDX・知財の実証実験や販路拡大のマッチング  
✓ 地域・日本の資産・魅力を最新DXで知財に昇華、世界で価値を高める人材  
✓ SDGs/デジ田ローカルハブとして、価値を産み育て続ける経済・社会・環境

③ 150名超の有力メンターによる、次世代人材のアイデア・ビジネスの伴走支援  
✓ 叡智・知財を産み育て続ける「次世代 Entrepreneursの活躍する企業・地域」  
✓ 次世代のパーパス人生・経営の「点を線や面にして世界につなぐ」内外応援団



### SIHとは

SDGs Innovation HUB (SIH)は、SDGs達成に向けたビジネスコンテストや様々なイベント等を開催し、多様なInnovationのアイデアとこれを支援する産官学民のネットワーク、資金を掛け合わせる場をデザインし、世界へ飛躍する事業や若手起業家を育てるHUBとしての役割を果たします。

Here is the reason  
**WHY CHOOSE US**

- 多様なステークホルダーと繋がるHUB
- イノベーションに関心の高い若手経営者
- 社会課題解決に思いを持つスタートアップ
- 事業化を伴走支援するプロフェッショナルメンター
- イノベーションの社会実装を支援する行政官
- 若手起業家を育成する金融機関



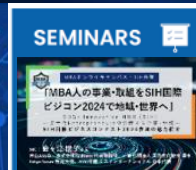
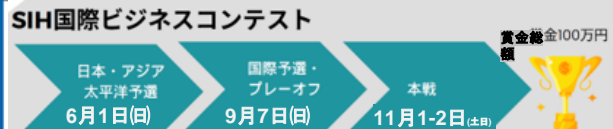
1. **社会/官・パブリック部門**♠: 国・自治体・国際機関SDGs等パブリック事業  
共創する価値: 公共・まちづくり・人財/コンテンツ・産官学民HUB・Society 5.0

2. **家族/民・アート部門**♡: 寺社教会・美術/博物/図書館等アート事業  
共創する価値: 歴史・伝統文化・祭・アート・子供・人生/ライフスタイル・SX・社会

3. **組織/産・ビジネス部門**◇: 大・中小企業・スタートアップ等ビジネス事業  
共創する価値: 産業・ビジネス・商店街・ものづくり・工芸品・投融資・DX・経済

4. **地域/学・サイエンス部門**♣: 大学・研究機関・幼保小中高等サイエンス事業  
共創する価値: 自然・食・農林水産業・公園・科学・グリーン・GX・環境(生物圏)

**BUSINESS CONTEST**  
2021年より毎年国際ビジネスコンテストを開催。予選よりメンタリングが受けられます。



# SIH国際ビジネスコンテスト2025



地域から『点を線や面にして』世界へ  
国際的な起業家コンテストに、日本語・英語で  
挑戦する学生・社会人を広く募集！

## 次世代 Entrepreneur 『公共創造家 (Public Creator)』 になろう！

予選・本選入賞者は**公共創造家 (Public Creator)★2025**に認定

次の一万年 (Next Ten Millennia, NTM) サステナブルな産官学民の家族・地域・組織・社会的分業を再構築する全国・世界の①NTM共創AIラボ、②共創DAO、③PAI (Personal AI) 公共創造の家の参加権 (NFT住民票) が付与され、課外活動・ガクテカ・兼副業・ライフワークなどとして日本DX地域(新しい地方経済・生活環境)創生、(Cool)Japan 全国・世界Brand ローカルハブによる、公共創造(Public Creation)・日本再興に挑戦できます。

本選(決勝戦)進出チームは審査の上、MVPとして**公共創造家 (Public Creator)★★2025**(=即ち)地域DXプロデューサー(Local DX Producer, LdxP)★★2025に認定のチャンスがあります。  
公共創造家★★2025の皆様は、公共創造や地域DXプロデュースの実践者であるLdxP★★2025として、挑戦者である公共創造家/LdxP★や貢献者である**公共創造家/LdxP★★★**と共に、世界共通のパブリックな目標であるSDGs達成を目指し、(Cool) Japan Brandなど価値を高める**Innovation**であるPublic Creationで、全国津々浦々の地域・家族・組織・社会のグローバル**HUB**として日本再興の実践と貢献を目指せます。

**SDGs Innovation HUB, SIH**は、「次世代 Entrepreneursの活躍する企業・地域」・社会・地球に向け、SDGsの達成に向けた国際ビジネスコンテストはじめ様々なイベント等を開催し、多様なInnovationのアイデアとこれを支援する産官学民のネットワーク、資金を掛け合わせる場をデザインし、世界へ飛躍する事業や若手起業家を育てるHUBとしての役割を果たす非営利の一般社団法人です。

- ① 国連の唯一公式の青年機関であるJCIのビジコンCreative Young Entrepreneur (CYE) への参加のチャンスを最大化。
- ② 自治体や大使館や国際機関など通じた地域や海外のスタートアップとしての実証実験や需要/市場/販路を紹介(国内内外では、JCI Japan (公益社団法人日本青年会議所)の全国・世界ネットワークを通じ、地域では、姉妹団体日本DX地域創生応援団 (Japan DX Team) の地域DXプロデューサーが通じ、「次世代の活躍する地球」「次世代 Entrepreneursの活躍する企業・地域」を目指して全面協力)。
- ③ 『次世代参加者一人ひとりの事業・取組を地域・世界へ』展開させるメンタリング、インキュベーションなど伴走支援。

共創したい価値の産官学民のテーマごとに、社会/官・パブリック部門♣、家族/民・アート部門♡、組織/産・ビジネス部門◇、地域/学・サイエンス部門♠、に分かれ、春の日本・アジア太平洋予選(世界の他の地域、アフリカ中東、ヨーロッパ、アメリカの地域予選のない地域からの参加者を含む)に参加、予選通過ができなくとも夏の国際(プレイオフ)予選に参加し、入賞すれば秋の国際ビジネスコンテスト決勝に参加、様々なアイデアや取り組み、ビジネスやプロジェクトをメンタリングなどを通してブラッシュアップ、それを世界の官民ファイナンスと結びつけ、地域や世界で実現したい挑戦者・参加者を募集しています。

1. **社会/官・パブリック部門♣**：国・自治体・国際機関SDGs等パブリック事業  
共創する価値：公共・まちづくり・人財/コンテンツ/産官学民HUB・Society 5.0
2. **家族/民・アート部門♡**：寺社教会・美術/博物/図書館等アート事業  
共創する価値：歴史・伝統文化・祭・アート・子供・人生/ライフスタイル・SX・社会
3. **組織/産・ビジネス部門◇**：大・中小企業・スタートアップ等ビジネス事業  
共創する価値：産業・ビジネス・商店街・ものづくり・工芸品・投資資・DX・経済
4. **地域/学・サイエンス部門♠**：大学・研究機関・幼保小中高等サイエンス事業  
共創する価値：自然・食・農林水産業・公園・科学・グリーン・GX・環境(生物圏)

## スケジュール



【2025年6月1日(日) 9:00-17:00 アジア太平洋(日本)予選 決勝進出：4部門入賞チーム @大ホール】  
(アジア太平洋(日本)予選アーカイブ動画) <https://youtu.be/P1f66HJfW>  
※ 5月31日(土) 9:00-21:30 CePIC-SIH-Japan DX Teamイベント @大ホール  
※ 6月21日(土) 想結び-SIH-CePIC主催 “Cicic Pride Forum 2025” @京都(ハイブリッド)

【2025年9月7日(日) 9:00-17:00 国際(プレーオフ)予選 決勝進出：4部門入賞チーム @小ホール】  
※ 7月26日(土) 9:00-21:30 CePIC-SIH-Japan DX Teamイベント @小ホール  
※ 9月7日(日) 9:00-17:00 Japan DX Team LdxP★★認定ピッチコンテスト2025 @小ホール

【2025年11月1日(土) 17:30-21:30 2日(日) 9:00-17:00 SIH国際ビジネスコンテスト2025 世界大会 本選(決勝戦)】  
→SIH国際ビジコン本選(決勝戦)進出チームは審査の上、MVPとして公共創造家/LdxP★★2025に認定のチャンスがあります。  
※ 11月1-2日(土・日) 想結び-SIH-CePIC-Japan DX Team主催鳥取せとうち-京都関西-東京関東連携イベント I  
※ 11月3日(月祝) 9:00-21:30 Japan DX Team LdxP★★★認定ピッチコンテスト・サミット2025  
※ 11月29日(土) 9:00-21:30 Japan DX Player Award II 2025 (Iは6月末大阪開催) @大小ホール  
※ 12月26日(金) 9:00-21:30 Japan DX Team-SIH-CePIC-想結び等大忘年会2025 @大小ホール  
※ 2026年2月14日(金) 9:00-21:30 鳥取せとうち-京都関西-東京関東連携イベントII @鳥取-東京

(リアル会場) 東京都港区産業振興センター11F 大ホール (港区芝5-36-4 札の辻スクエア)  
(ウェブ会場) zoomアカウント

- 申込form：(近日公開)
- 申込動画(日本語か英語、様式YouTube・MP4等) 添付送付先 (sdgsinnovationhub.hq@gmail.com) SIH HQ事務局
- 申込・動画提出期限(一次締め切り)：(近日公開)
- メンタリング：1回無料で可能：申込 (sdgsinnovationhub.hq@gmail.com) SIH HQ事務局

## テーマ・審査基準

以下の10のビジネステーマの中から、SDGs達成に向けた新たな事業のアイデアやビジネス企画を立案していただきます。

- ・ 母子保健・感染症・レジリエンス (SDG3)
- ・ 関係人口創出 (SDG11・16・17)
- ・ 資源・エネルギー有効活用 (SDG6・7・12・13)
- ・ 食・市場支援 (SDG2・14・15)
- ・ プチ起業支援 (SDG1・2・4・5・8・9・10)
- ・ 海・宇宙フロンティア (SDG9・11)
- ・ 民泊・サテライトオフィス (SDG8・11)
- ・ ニューモビリティ (SDG9・11)
- ・ 歴訪・共育・エコツーリズム (SDG4・8)
- ・ その他・自由テーマ (SDG1~17)

<ビジネス / Hackathon部門の審査基準>は下記を予定しています。  
<アイデア / Idea-thon部門の審査基準>は※の項目を予定しています。

- ・ SDGsの理念に合致 / Correspondent to SDGs※
- ・ SDGs項目の具体的解決 / Resolution of SDGs Goal(s) ※
- ・ 新規性・イノベーション / Innovation, Novelty ※
- ・ 実現可能性 / Feasibility
- ・ 持続・継続性 / Sustainable business
- ・ 投資価値の有無 / Investment value
- ・ 地域・国への貢献 / Service to country and local※
- ・ 世界への貢献 / Service to the world ※
- ・ 環境への配慮 / Environment※
- ・ 意欲・熱意 / Active, Motivate※
- ・ プレゼンテーション / Presentation※
- ・ 総合的心証 / Total sentiment, Impression ※



<https://sih.earth/event/843>



## ① 国連JCIビジコン参加等を通じた海外連携・展開のチャンス

✓ 国連SDGsの2030-50年を見通す、エシックス経営を進める企業・団体・人材

✓ EXPO2025を契機に、世界と次の一万年続く「次世代の活躍する地球」共創

賞金（総額100万円）の他、  
のビジコン

Creative Young Entrepreneur（CYE）  
などにも参加のチャンス



国連の唯一公式の青年機関であるJCI

<https://creative-young-entrepreneur.com/>

SIH 国際ビジネスコンテストの魅力 I



COMING SOON COMING SOON COMING SOON COMING SOON COMING SOON

We empower dreams,  
one pitch at a time.



## 2024 AREA WINNERS



MADAGASCAR  
RAKOTOMIRINA  
NANDRIAMINA

INDONESIA  
RICO TEDYONO

ZIMBABWE  
ALUWAINA T. MANYONGA

TÜRKIYE  
IRMAK CAGLAYANEL

HONG KONG  
TAN HO CHAN

PANAMA  
OLMEDO HERNÁNDEZ

FINLAND  
LAURI HOLLO

SURINAME  
SAVÉANTE HELSTONE



# UPCOMING EVENTS

## AMERICA

May 07-10  
Roatan, Honduras

OPENING SOON

## AFRICA AND THE MIDDLE EAST

May 21-24  
Durban, South Africa

OPENING SOON

## EUROPE

June 04-07  
Herning, Denmark

OPENING SOON

## ASIA AND THE PACIFIC

June 12-15  
Ulaanbaatar, Mongolia

OPENING SOON

## WORLDWIDE

November 04-08  
Tunis, Tunisia

OPENING SOON



募集期間 >> 2025年1月1日(水)～3月31日(月)

募集期間 >> 2025年1月1日(水)～3月31日(月)

第9回

# 価値 デザイン コンテスト

あなたのビジネスが  
未来を創る

1月1日(水)～3月31日(月)

01 | 募集期間

4月1日(火)～4月30日(水)

02 | 一次審査

6月1日(日)～6月30日(月)

03 | 二次審査

動画プレゼンテーション選考  
※ファイナリストの方には  
2025.07.01以降順次通知予定

7/19  
土

04 | コンテスト当日  
表彰式

サマーコンファレンス会場にて  
プレゼンテーション・表彰式  
各賞は審査員が選定

JCI Japan 第9回価値デザインコンテスト

JCI Japan 第9回価値デザインコンテスト

募集期間 >> 2025年1月1日(水)～3月31日(木)

## 募集ビジネスプラン

- 地域資源を活用している(例:特産品をいかした新商品開発)
- 地域課題に取り組んでいる(例:高齢化や環境問題への取り組み)
- 地域コミュニティと連携している(例:地元住民と協働での地域振興)などの取り組みを通じて、地域から共感を得られるビジネスプランを募集いたします。

JCI 第9回価値デザインコンテスト

募集期間 >> 2025年1月1日(水)～3月31日(木)



※各大臣賞については  
2024年の実績です。



JCI 第9回価値デザインコンテスト

募集期間 >> 2025年1月1日(水)～3月31日(木)

コンテストの  
詳細はコチラ



JCI 第9回価値デザインコンテスト

# NTMlab.プロジェクトの目的と各lab.の役割

【目的】日本の地域♣・家族♥・組織♦・社会♠の魅力「Jomon AI」が海外需要brand化、各地の歴史・伝統文化♥、ものづくりやその背景にある地域の農林水産業の生業♦と食♣と地元の漁師風・農民風のレシピで食のMBA人材がつくるミシュランの皿♣、それらをSNS～縦型動画・ゲーム配信インフルエンサー・メタバース・謎解き・映画のストーリーとしてコンテンツ♠に仕立て、掘下げ、海外発信する世界初、日本発の「海外需要開拓lab.」を次世代fan人財とその将来価値を核に「NTMlab. DAO」として共創してきます。

NTMlab. 	◆ビジネス creators lab.	♥アート creators lab.	♣サイエンス creators lab.	Gen AI	Web3.0	♠パブリック creators lab.
<b>【BRANDING 価値】組織♦</b> <b>全国/世界ブランド共創</b> <b>国際ビジネスコンテスト:SIH</b>	<b>◆組織価値共創部門</b> 大・中小企業・スタートアップ等ビジネス事業	<b>♥家族価値共創部門</b> 寺社教会・美術/博物館等アート事業	<b>♣地域価値共創部門</b> 大・研究機関・幼保小中高等サイエンス事業	AICA フォーバル 日本/国際 青年会議所等	想結び バックオフィス 地域/Japan Design	<b>♠社会価値共創部門</b> 国・自治体・国際機関 SDGs等パブリック事業
<b>【STORYTELLING 発見】家族♥</b> <b>NTMlab. Public DAO Creators</b> <b>カードゲーム大会:CePiCこどものまち</b>	<b>◆組織価値発見ゲーム</b> <b>◆ビジネスlab研修大会</b>	<b>♥家族価値発見ゲーム</b> <b>♥アートlab研修大会</b>	<b>♣地域価値発見ゲーム</b> <b>♣サイエンスlab研修大会</b>	Mother Earth 絵本AI等  AIエージェント をNFT/トークン としてNTMlab. DAO内で発行	こどもの まちメタ バース	<b>♠社会価値発見ゲーム</b> <b>♠パブリックlab研修大会</b>
<b>【DESING/D SCOOOL 創生】地域♣</b> <b>AI/Web3.0 地域・組織・家族・</b> <b>社会創生ハッカソン:TeamCePiC</b>	<b>◆組織産業創生DX部門</b> 大・中小企業・スタートアップ等ビジネス事業	<b>♥家族民間創生DX部門</b> 寺社教会・美術/博物館等アート事業	<b>♣地域教育創生DX部門</b> 大・研究機関・幼保小中高等サイエンス事業	AIハッカソン AIMOAITech  ✓CePiC-SIHメンター ✓メンター専用AI エージェント ✓トークン/NFT エージェント等	Web3.0 ハッカソン  Loovic棟 実証共創事業	<b>♠社会公共創生DX部門</b> 国・自治体・国際機関 SDGs等パブリック事業
<b>【CONSULTING 再構築】社会♠</b> <b>Japan DX Player AWARD /</b> <b>Community:LdxP@デジ田(DX)応援団</b>	<b>◆産業(再構築)部門</b>  各地商工/青年会議所等や 各国大使館商務部と連携	<b>♥民間(再構築)部門</b> <b>♥スポーツ(再構築)部門</b>  各地国アートフェス祭と連携	<b>♣学校(再構築)部門</b> <b>♣サステナブル(再構築)部門</b>  各地国の小中高大等と連携	デジ田応援団 マサルくん  NTMlab. DAOとして ✓LdxP Community ✓AIパーソナライズド アシスタント ✓DAO専用チャット ボット共同開発	Vma+メタ ジバング  メタバース 万博等	<b>♠官公庁(再構築)部門</b>  新たなクールジャパン戦略 海外需要開拓の国プロ連携

## NTM共創AIラボの理念

産◇官♠学♣民♡の家族・地域・組織・社会的  
分業の再構築に貢献し、次の一万年 (Next  
Ten Millennia) 続くSociety 5.0を次世代へ

AIが人間を超えDXが加速するシンギュラリティー時代、NTM共創AIラボは、150名超の国内外有力メンターが伴走、常時AI研修を行う先端AI DX「デジタル即戦力人材」と共に、次の一万年 (NTM)続く社会を支える企業の「顧客に届ける未来」や「自社の英知AI」を共創、革新的で持続可能な成長をご支援していきます。

次の一万年(NTM)続く社会を支える企業に、

- ① デジタル即戦力人材を派遣。AIリーダーとして、
- ② 自社の英知AIを共創し、自社DXを推進。
- ③ 顧客に届ける未来を共創していきます。

## お問い合わせ

NTM 共創 AI Lab.事務局  
(CePiC NTM projects)

〒153-0043

東京都目黒区東山2-13-10-703

cepic.info@gmail.com

<https://www.cepic.earth/projects>



CePiC NTM projects  
**NTM 共創 AI Lab.**

顧客に届ける未来：自社の英知AI共創ラボ

# NTM共創AI Lab.の設立の背景と目的

## 【背景】

- 全世界でDXが加速する時代、地域経済・社会においてAIを活用し価値を増大させるかが成功の鍵となります
- 地域・企業・個人すべて、他と同じということはありません。そのため、テンプレートやパッケージソフトを利用するだけでは、価値の増大には至りません。個々に合わせたAIの活用施策が必要です
- CePICではこれまで、**150人を超えるメンター**が、「**SHI 国際ビジネスコンテスト事業**」や「**デジ田応援団 地域DXプロデューサー事業 (LdxP)**」において、独自性の高い新ビジネスを育成してきました
- また、2024年度からは田園調布大学と連携しビジネスだけではなく将来のまちづくりに向けた「**こどものまちプロジェクト**」をスタートさせています
- これらの取り組みにより、地域・企業・個人の独自性を際立たせることを推進してきました

**“2025年からはAIと独自性開発を組み合わせた取り組みを展開していきます”**

## 2025年に立ち上げるNTM共創AI Lab. 設立の目的

**AIの利活用 × 産官学金 + こどもの共創** で  
**新たな地域経済・社会の形成を支援します**

# NTM 共創AI Lab.のエコシステム



## 新地方創生モデル／ビジネスモデル

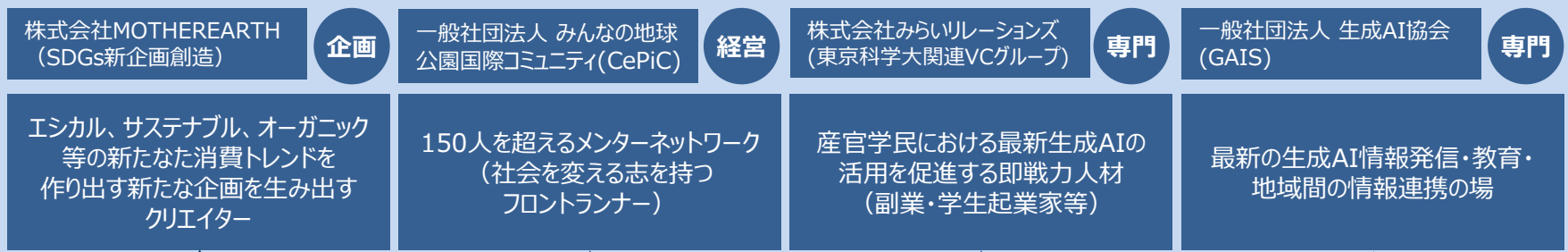
地域社会・経済発展の具体策を導き出す 2つのプログラムを2025年より新たに立ち上げ



人材育成での連携

## 人材育成

### 地域社会・経済変革人材／AI活用即戦力人材の発掘・育成プログラム



# ① 企業向け即戦力人材活用型AI活用支援プログラム 内容

## NTM 共創 AI Lab. が地域企業の先鋭化を 民間企業ではできない「安価で高品質な支援メニュー」でワンストップサポート

経営参画型・AI人材マッチングによる  
『“半”内製化One Team』を形成

ITベンダーに任せるよりも、フルタイムで優秀な人材を1名雇うよりも  
安価で効率的かつ効果的にDXチームを強化

※地域DXプロデューサー1つ星以上相当と認められるメンバーを厳選

CePicメンターの目利き教育により  
認められた※ 専門人材をアサイン

これが貴社のDXチームに

企業経営を熟知する  
CePicメンター  
経験30年  
月2回のアドバイス



大手企業R&D人材  
生成AI導入支援  
経験15年  
週1日



理工系トップ大学  
学生起業家  
週2日



経営者



GAIS 生成AI 教育プログラムによる知見の更なる高度化

AIを活用した業績拡大を実現

自社では困難と思われていた様々な  
業績拡大施策を実行可能に

業務効率化の実現

例 問い合わせにAIが自動応答・  
AIが伝票を自動処理

売上拡大の実現

例 マーケティング業務をAIが自律的に行  
い成約率10%UP

新規事業の立ち上げ

例 AIを活用しXX業界向けの  
新サービスを立ち上げ

地域の先鞭として  
ブランディング

地域を代表する企業と  
しての地位向上を実現

SIH  
国際ビジネスコンテスト  
に応募

地域DXプロデューサー  
(LdxP)に応募

既存の地域内  
ビジネスコンテストに応募

# ① 企業向け即戦力人材活用型AI活用支援プログラム メニュー

支援メニューは下記の通りです。  
サービス開始初期段階では、3つの支援はセットでのご提供となります。

	内容	料金	備考
サブスク型顧問	<ul style="list-style-type: none"><li>CePiCメンターがAI活用を含めた業績向上施策検討をサポート</li><li>月2回の打合せでアドバイスを提供</li></ul>	5万円/月～	1回の打合せは2時間を想定 月4時間を超える場合は別途見積り要
AI即戦力人材アサイン	<ul style="list-style-type: none"><li>各企業に最適なAI実務のプロ人材（副業・学生起業家）を提供</li><li>稼働時間に応じた契約（時給契約）</li></ul> <p>※提供元：みらいリレーションズ</p>	4,000円/時～ 6,000円/時 （エンジニアにより料金が異なる）	人材1名あたり月30～80時間の稼働が可能（副業前提のため）  工数が必要な場合は複数名をアサイン
AI教育	<ul style="list-style-type: none"><li>生成AI専門人材と非専門人材がともに生成AIを学ぶ機会を提供</li></ul> <p>※提供元：GAIS</p>	法人年会費 3万円/年 10万円/年 30万円/年  * 社内研修費・別途	売上10億円未満 売上10億円以上 売上100億円以上

# 参考：株式会社みらいリレーションズについて

## 東京科学大（旧 東工大）関連ベンチャーキャピタルを出自とし 中堅・中小企業の新規事業開発・DXを支援している新事業開発プラットフォーム開発企業

経産省 R6年度  
「地域の中堅・中核企業支援プラットフォーム事業  
※」  
首都圏（埼玉、東京、千葉）代表機関

※地域を牽引する企業の新規事業創出を支援する地域プラットフォームを運営する事業



首都圏（埼玉、東京、千葉）  
首都圏オープンイノベーションエコシステム

多摩信用金庫主催 第21回ブルー・グリーン賞  
グリーン賞優秀賞を受賞

優秀賞

多摩グリーン賞【経営部門】

### 株式会社 みらいリレーションズ

#### 副業プロ人材による新規事業開発・DX”半”内製化サービス

当社は、東京工業大学関連ベンチャー・キャピタル、(株)みらい創造機構から事業開発コンサルティング部門をスピンオフして設立しました。設立前含め幾つもの新規事業を立ち上げてまいりました。

昨今、急激な環境の変化、DXへの対応など、企業が新たなステージへ踏み出す機会が増えてきています。成功に向けた一歩を着実に踏み出すためには、人材の拡充が欠かせません。

しかし、良い人材をそう簡単に見つけ出すことは困難です。そこで、私たちは多様なスキルを磨いてきた副業プロ人材に着目しました。企業経営者の想いを実現すべく、専門知見を持つ複数のプロ人材の力を結集させ、更に事業開発経験豊富なメンバー（当社役員等）が「OneTeam」となり、地に足のついた伴走支援を行います。（副業なので”半”内製化サービスです）

具体的には、企業の新規事業やDXプロ

ジェクトに対して、優秀なエンジニア、優秀な企画・マーケティング担当、知財担当や、広報担当など、最適なプロ人材でチームを形成し、目標を定めてプロジェクトを立ち上げ推進します。一人の優秀な社員を探すよりもスピード面でも予算面でも柔軟に組み立てることが可能です。

多摩地域には、成長余地の大きい企業と優秀な副業人材が集積しています。地域とみらいのために今後も貢献して参りたいと考えております。



# ②ゲームを活用した社会課題解決策の立案・推進ワークショッププログラム

CePiC × こどものまち

運営サポート

SOCIAL  
SHIFT  
GAME LAB

MOTHEREARTH



octpath  
ボードゲーム研究所



## こどものまち（ミニミュンヘン）発信の社会課題解決型ゲームの国内展開について

事業目的：

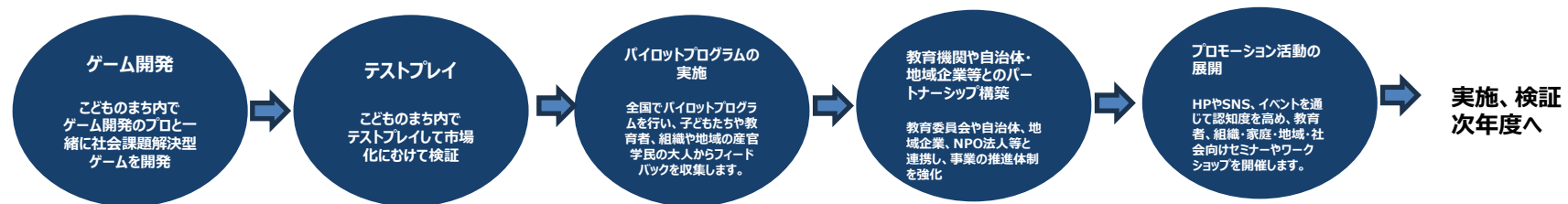
地域のこどものまち（ミニミュンヘン）で開発する社会課題解決型ゲームを日本国内の他地域でも展開することにより、子どもたちが楽しみながら社会問題に対する理解を深め、創造的な問題解決能力や協働性を育む機会を提供します。これを通じて、次世代を担う人材の育成と持続可能な社会の実現に貢献することを目的とします。

解決したい課題：

1. 子どもの社会問題への関心の低下  
現代の子どもたちは、日常生活で社会問題に触れる機会が限られており、その結果、社会への関心や理解が不足しています。
2. 創造的な問題解決能力の不足  
学校教育では知識の習得が中心となり、実際の社会課題に対処するための創造的思考や問題解決能力を育む機会が少ないです。
3. 協働性やコミュニケーション能力の欠如  
デジタル化が進む中、直接的なコミュニケーションやチームワークの経験が減少し、他者と協力して課題に取り組む能力が十分に育まれていません。
4. 次世代を担う人材の育成プログラム・環境不足  
持続可能な社会を実現するためには、次世代を担う子どもたちの意識改革と能力開発が必要ですが、そのための効果的な教育プログラムと人材を受け入れる組織・地域の環境が不足しています。



これらの課題を解決するために、「こどものまち（ミニミュンヘン）」発信の社会課題解決型ゲームを国内展開し、子どもたちが実践的な学びを通じて社会問題への理解を深め、創造性や協働性を高める機会を提供します。



# ①×②の発展系：社会課題解決施策と即戦力人材がクロスすることで生まれる新たな地域施策の一例

## 美しい村DAOの重要人物・プラットフォーム

Blockchain Biz

## 地域を巻き込んだ発展系の構築へ



NTM共創AI Lab.を通じて  
生まれる新たな地方創生に  
向けたアイデアと、AI即戦  
力人材を組み合わせることで、

### 「美しい村DAO」

のような先進的で独自性の  
高い街づくり施策を生み出す  
ことが可能となります。



# ③CePiC こどものまち事業 によるブランディング




## 【東日本の地域DX事業】

### 「こどもの力で川崎の未来をかえるプロジェクト」

- Aこどものまち※ × B共創子ども会議 × C世界こども地域合衆国サミット ×  
 D【メタバース×リアル】謎解きツアー（次頁参照）



川崎市政100周年公式HP

100周年記念事業の基本方針	基本方針に対応する本事業の内容
市民一人ひとりのシビックプライドを醸成する	<p><b>A:ミニたまゆり（こどものまち）</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・11月16日、17日 10-16時 開催</li> <li>・川崎市にゆかりがある企業・団体と仕事体験と名産品共創ができるイベント</li> <li>・働いてもらった給与の一部を税金として納め、町の運営を行う</li> <li>・SDGsに向け世界一エコな「こどものまち」とまちづくりを運営を目指す</li> <li>・子どもたちは、協力企業の仕事を体験することにより、川崎市の歴史・文化・自然・地元企業・産業・公共の特長について理解し郷土愛が醸成・発信される</li> </ul> 
新たな100年に向けて、文化として根付くムーブメントを起こす	<p><b>B:共創子ども会議</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・2024年6月から11月まで定期的に開催（全6回 対象は市内の小中学生）</li> <li>・協賛企業・団体と連携し、子どもたちと新たなビジネスプラン・商品・まちづくりのアイデアといった新しい価値を共創する</li> <li>・こどものまちと連動した【メタバース×リアル】を開催。川崎市の7区の公園周辺の商店街・文化財等や工場等とメタバース空間を舞台に全域を統合。</li> </ul> 
川崎市ブランドイメージへの共感を喚起する	<p><b>C:世界こども地域合衆国サミット※</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・2024年11月17日（日） 12-14時 開催</li> <li>・ドイツ、ウクライナ、全国の子どもの代表を集めた国際会議を開催</li> <li>・日本で初めて子どもの権利に関する条例が施行された川崎市の子どもの権利の発揮に関する取り組みを紹介し、川崎市が子どもの権利に関する先進地域であることを内外にPR</li> </ul> 

参考：全国こどものまちマップ

<https://oda-laboratory.com/database/>

# ③CePiC こどものまち事業 によるブランディング

## D:【メタバース×リアル】謎解きツアー ⇒企業ブランディングとしても活用可能



3事業・7区【リアルとメタバースで新たに生まれる新たな体験】  
次の100年に子どもと繋ぐ“地域の歴史・文化・自然・産業-公共価値”

川崎市の7つの公園と周辺地域（歴史・文化財♥-公園・自然♣-産業・商店街◆-公共施設♠等）を舞台に、メタバース空間と現実世界が融合したナゾナゾラリーを開催。  
・7つの公園にそれぞれ10個ずつ、52個超のナゾナゾをQRコード・ARで見られるよう設置  
・正解問・数に応じ、トランプ♥♣◆♠ポイント、協賛企業の景品や割引クーポンをゲット  
・1つの公園周辺でナゾナゾを解き、メタバース上で他の6公園のナゾナゾも解ける  
・メタバース空間では川崎市の「価値」を発掘・体感し、ナゾナゾも解き、ける！

期間：7/27～2025/1/13 目標参加者数：5000人（海外・国内から年間10,000人）  
会場：周辺地域（商店街・文化財等）のある7区の公園：ゆめパーク、生田公園、大師公園、富士見公園、夢見ヶ崎公園、黒川野外活動センター、川崎市青少年の家

### 全国・世界に広がる、謎解きゲームの効果と事例

クイズや暗号、パズルを解き明かし、目的の達成を目指すイベント。全国で数多くのイベントが開催され、多くの子どもたちが集める話題の活動となっている。町おこしの効果もあり、開催地域の特色や歴史、名産などについての出題を通じて、地元愛を育む効果がある。

### メタバースの有用性

一般的な、なぞときゲームは、リアル空間で開催されます。地元の事を知ってもらえる効果があるが、遠方からの参加者を集めにくいというデメリットがあります。本事業では、リアルな公園を入り口として、メタバース空間でイベントを実施することにより、遠方からの参加者を集める事ができます。また、川崎7区ごとのメタバース空間を用意し、各会場の活動（地元愛）を数値として可視化。各区の活動を競うメタバース独自のゲーム感覚の活動や、参加者から協賛企業・団体のイメージアップを図るアイデアを募集するといった、参加者と協賛企業・団体が双方向で交流する事ができる新たな取り組みが可能となります。

ゲーム配信



×

なぞとき



& **OOARなぞとき**  
**商店街リアル脱出ゲーム** など

### メタバースの活用事例：3D博物館

子どもたちが、メタバースやVRの技術を利用して新しい仕事を考えたいという考えから生まれた仕事。iPhoneのLiDARスキャナを利用して、「こどものまち」にあるオブジェを3Dデータとして撮影。撮影した3Dデータはメタバース上に配置して、「こどものまち」を擬似体験する、3D博物館を作成。



### VRこどものまちサミット

メタバースを活用することにより、川崎市全域の子どもを対象に本事業を展開する事が可能になりました。2022年には、メタバースの子どもへの取り組みとして、全国こどものまちVRサミットを開催。全国のこどものまちの代表を招いて、メタバース上でプレゼンテーション・会議を実施しました。



視聴者からおすすめされた商品を開封してレビューをする配信では、同時平均接続数が、3万人以上。その結果、配信が終わった次の日にはAmazonの商品前カテゴリ1位に紹介されたものが載ります  
全ての商品がランキングを制覇するほど、認知はもちろん、**購入の効果**があります。

## ② 自治体や大使館、国際機関等とのDX・知財の実証実験や販路拡大のマッチング

✓ 地域・日本の資産・魅力を最新DXで知財に昇華、世界で価値を高める人材

✓ SDGs/デジ田ローカルハブとして、価値を産み育て続ける経済・社会・環境

SIH国際ビジコンファイナリスト・入賞者や地域DXプロデューサー★★として  
自治体や大使館や国際機関など通じた  
地域や海外のスタートアップとしての実証実験や需要/市場/販路を紹介

SIH 国際ビジネスコンテストの魅力 II

# ⑤新地創応援団 地域DXプロデューサー事業による人材育成・ブランディング

## 一般社団法人 日本DX地域創生応援団（新地創応援団 <旧デジ田応援団>）

チャレンジする企業・個人を支援するインフォーマル産官学民ネットワーキンググループ

### 「地域DXプロデューサー」の発掘・認定・育成認定事業（地域発ビジコン） LdxP★★



# ⑤地域DXプロデューサー LdxP★ (人材育成)

## e-learningプログラム内容

	項目	内容	講師	所属	講師紹介
	総論	はじめるにあたって	濱崎 真一	デジタル田園都市国家構想応援団	一般社団法人デジタル田園都市国家構想応援団の常務理事(事務局長)。
	ビジネスデザイナー	①DXで価値創造し事業を開発するための基本動作	堤 幸志	スタートアップ・ブレイン株式会社 代表取締役	事業創出コンサルティング&投資会社に運営。総合商社とVCでの30年にわたる事業創出経験と、「顧客開発モデル」等の事業化手法の知見とをブレンドした支援が強み。主な訳書に「アントレプレナーの教科書」等がある。
②うれしさからはじめる地域プロジェクト		市川 博之	一般社団法人 シビックテック・ラボ	東京造形大学特任教授としてデザインを教える傍ら、自治体DXやコンサルティング・データ活用や、市川電産 CEO・シビックテック・ラボ代表理事として、コンサルティング・開発・情報利活用研修を実施。	
	データサイエンティスト	①DXイノベーション人材・データドリブコンサル	藤元 健太郎	D4DRコンサルティング	D4DR株式会社代表取締役社長/コンサルタント。イノベーション、新規事業開発、マーケティング戦略、未来社会シナリオ作成などの分野でコンサルティングを展開。スタートアップの経営にも参画。
② ウェブ解析とSEOの技術		国友 崇志	一般社団法人 ウェブ解析士協会	一般社団法人全日本SEO協会登録の認定SEOスペシャリスト。一般社団法人ウェブ解析士協会の上級ウェブ解析士兼上級SNSマネージャー、現役の特化型プロガー。得意なことは、各種SNSを絡めたSEOコンサル。	
③ 地球層DX・データサイエンティスト		河村 和紀	層技研 合同会社	およそ20年間、映像ディレクターとして活動。地域の映像を制作する中で地方に関心を持ち、新潟県十日町市の空き家をリノベして店舗を作ったり、アースデイやTEDxカンファレンスの運営に関わる。現在は高尾の森200ヘクタールを舞台に活動する森と踊る株式会社の取締役を担いつつ、今年の春に層技研合同会社を共同創業し、層を通して社会をとのえる事業にチャレンジする。	
	UXデザイナー	① UXデザイン総論	西山 敏樹	東京都市大学准教授	東京都市大学都市生活学部准教授。ニューモビリティの技術やサービスを研究し、そのプロセスでUX検討を多数経験。
② WIXホームページデザイン		坂木 勇介	ALL NIPON RENOVATION	文化服装学院でファッションビジネスを学ぶ。卒業後、地域や人をPR(パブリック・リレーション)する企業へ参加、動画制作におけるストーリーボードやWEB、クリエイティブの制作、企画を行う。	
	アーキテクト	① アーキテクト総論	常盤 拓司	慶應義塾大学 特任教授	慶應義塾大学大学院政策・メディア研究科特任教授。産学連携担当として大型研究開発プロジェクトの立ち上げと運営を担当。
② GX		齋藤 康平	みらいリレーションズ	株式会社みらいリレーションズ代表取締役。産官学金融連携による新規事業開発を推進。複業プロ人材を事業開発OneTeamとしてプロジェクト参画させ、DX・GX等専門性の高い事業開発をドライブしている。	
③ プライバシー等の観点でのシステム設計		栗原 宏平	一般社団法人 Privacy by Design Lab	一般社団法人Privacy by Design Lab 代表理事 ユネスコを始めとした国際会議でブロックチェーン関連で登壇を経験。2020年にプライバシーについて対話する場を通して啓蒙活動を行う一般社団法人Privacy by Design Labを立ち上げ、個人では企業自治体のデータ保護対策を支援する。	
	プログラマー	①ノーコードプログラミング	植村 弘明	株式会社ママン東京	株式会社ママン東京代表取締役社長。株式会社ママン東京(ノーコードを使ったITコンサル会社)を設立。ノーコードを使ったコンサルティング事業を始め、企業の課題解決に向けDXが遅れている業界や、新規事業を起こす方を支援している。
②LINEアプリ構築		井上 晋助	IRISデータラボ株式会社	一般社団法人デジタル田園都市国家構想応援団 理事、IRISデータラボ株式会社 取締役/ファウンダー2021年までLINE株式会社 公共政策室に所属し、9自治体、39都道府県の官公庁のLINEを活用したコロナ対策を支援、現在はLINEコマースサービス「Atouch」を活用し地方創生支援する完全おまかせLINE ECサービスを自治体と実証活動中。	
	先端(最新)技術エンジニア	①超実践AI活用講座	村井 宗明	東武トップツアーズ株式会社	元衆議院議員(3期)。元文部科学大臣政務官。現在、ITエンジニアとして東武トップツアーズ(株)CDOを勤める。デジ田園応援団ホームページにChatGPT「まさるくん」を公開。
②メタバース、AR、NFT 3次元データ活用		村井 宗明	東武トップツアーズ株式会社	元衆議院議員(3期)。元文部科学大臣政務官。現在、ITエンジニアとして東武トップツアーズ(株)CDOを勤める。地域観光メタバースを開発。山形県西川町のNFT住民票を開発。	
	サイバーPRマーケッター	①Z世代の生態と価値観	遠溝 綾音	Z総研株式会社N.D.Promotion 取締役	大学在学中に女子大生のマーケティングを目的としたTeamKJを設立。その後スタートアップ数社でZ世代を対象としたPRに従事し現在はZ世代のPRやキャストを行うN.D.Promotion取締役を務め、「Z総研」でトレンド分析担当として、Z世代の「今」を取材している。
②サイバーPRマーケター		内田 修介	株式会社アドレクス	アドレクス創業メンバーの一人で、大手総合代理店出身。ダイレクトマーケティング事業部部長という経歴があり、2014年度、2015年度社長賞を受賞。ブランディングから集客まで幅広い企画力と緻密な戦略をもって、それを実行するアクションプランとマネジメント力でクライアントに貢献している。	

# ⑤地域DXプロデューサー LdxP★★ (人材育成)



★★  
LdxP

**せとうちサマーキャンプ2024**  
次世代「地域DXプロデューサーLdxP」が世界とつなぐ  
～森と海のオンリーワン資(遺)産をつないで価値産む資本に～

2024年8月22日(木)～24日(土)

会場：広島広島県福山市日田町(広島・北本島)香川(高松)

EXPO2025 in Aichi 日本経済の自立を促す「点を繋ぎ線を通して世界へ」  
「未来の成長を創る」をテーマに、地域DXプロデューサーLdxPが世界とつなぐ

<p>■2024年8月22日(木)</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県庁5F)</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県庁5F)</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県庁5F)</p>	<p>■LdxPサマーキャンプ2024</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県庁5F)</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県庁5F)</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県県庁5F)</p>
<p>■2024年8月23日(金)</p> <p>8:00 本島 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 広島県庁5F(アクト)集合</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 広島県庁5F(アクト)集合</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 広島県庁5F(アクト)集合</p>	<p>■LdxPサマーキャンプ2024</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県県庁5F)</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県県庁5F)</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県県庁5F)</p>
<p>■2024年8月24日(土)</p> <p>8:00 本島 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 広島県庁5F(アクト)集合</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 広島県庁5F(アクト)集合</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 広島県庁5F(アクト)集合</p>	<p>■LdxPサマーキャンプ2024</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県県庁5F)</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県県庁5F)</p> <p>18:00 広島県庁5F(アクト)集合 18:00 開会式(広島県県庁5F)</p>

主催：一般社団法人デジタル産業推進協会(広島県) 実行委員会  
協賛：広島県庁、広島県庁5F(アクト) 協賛：広島県庁5F(アクト) 協賛：広島県庁5F(アクト)

お問い合わせ：02-26-26-2626 (広島県庁5F(アクト) 広島県庁5F(アクト) 広島県庁5F(アクト))



## 【西日本の地域DX事業】 for EXPO2025

「せとうちサマーキャンプ2024次世代「地域DXプロデューサーLdxP」が世界とつなぐ」  
～森と海のオンリーワン資(遺)産をつないで価値産む資本に～

# Setouchi Summer Camp 2024

次世代「地域DXプロデューサーLdxP」が世界とつなぐ  
Next generation 'Local DX Producer, LdxP' connects with the world

Thu.-Sat. August 22-24, 2024  
Venue: Hiroshima-Fukuyama-Okayama-Islands-Kagawa

# 90 DAY FINN プログラム



## 地域DXプロデューサーLdxP★

地域独自の価値・魅力を最大限に引き出し、地域課題の克服や新たな産業の創出により持続可能で幸福な地域経済・社会、点を線や面にして世界とつながるローカルハブをDXで実現するためのプロジェクト・リーダー／総合プロデューサーを目指します。



7分野における  
スペシャリストの  
知識・経験を習得

- ★ ビジネスデザイナー
- ★ データサイエンティスト/AIエンジニア
- ★ UXデザイナー
- ★ アーキテクト
- ★ エンジニア/プログラマー
- ★ 先端技術エンジニア
- ★ サイバーPR-メーカー



[受講申し込み] 右記、QRコードよりお申込みください。 [https://sec.tobutoptours.co.jp/web/evt/dx\\_pro/](https://sec.tobutoptours.co.jp/web/evt/dx_pro/)

## 地域DXプロデューサーLdxP★★

→ 90 Day Japanese Programme !

## 地域DXプロデューサーLdxP★★★

→ 地域発日本の未来のグランドデザインを構想する a Japanese  
若きDX人材支援対話会議



Helsinki Partners

90 Day Finn プログラム: 変革を生む  
卒業生のグローバルネットワーク (記事)  
<https://note.com/helsinkipartners/n/n74904e1c51b1>

→2024は福岡県の日本人が初参加: <https://note.com/helsinkipartners/n/n257f3350a612>

THIS IS YOUR CHANCE

TO BE A FINN → to be

Support the Guardian  
Fund independent journalism with \$5 per month

**The Guardian**

News Opinion Sport Culture Lifestyle More -

World Europe US Americas Asia Australia Middle East Africa Inequality Global development

**Finland**

**Thousands apply to be a Finn for 90 days in migration scheme**

Americans, Canadians and Britons among those lured by campaign to attract foreign tech workers

Jon Henley Europe correspondent  
Fri 25 Dec 2020 14:00 GMT

**Most viewed**

- Live Russia-Ukraine war live: Kyiv reports advances as UK says Russian lines breached in some areas
- Live World Test Championship final: Australia v India, day four - live
- Live Boris Johnson ally becomes third Tory MP to resign within 24 hours - UK politics live
- Donald Trump uses his legal woes to plead for money from supporters - again
- Columbian 'miracle' children found alive 40 days after Amazon jungle plane crash

Like Kvarntrask in Finland. The scheme will provide successful applicants with all necessary documentation, housing, childcare, remote working facilities, introductions to tech hubs and help with permanent residency. Photograph: Felix Krueger/Alamy Stock Photo

<https://www.helsinkipartners.com/90-day-finn/>

LIFESTYLE > TRAVEL

**Fancy a change of scenery? 'The happiest country in the world' is giving entrepreneurs a 90-day trial to fall in love with the Nordic capital**

Finland's Attractive Enticement For U.S. Workers

Tim Lal Contributor @  
I write about travel, remote work & digital nomadism

Nov 9, 2020, 03:52pm EST

Listen to article 3 minutes

**Most Popular**

Is it possible for an American and its business to adapt to Finnish idiosyncrasies in 3 months? That's the goal of the 90 Day Finn program run by the Helsinki Business Hub, the international trade and investment promotion agency for the Finnish capital.

**3 MONTHS Saimaa**

THE MODEL BY THE LAKE

# ⑤地域DXプロデューサー LdxP★★★ (ブランディング)

日本を変えるDXプレイヤーの祭典

# JAPAN DX Player AWARD 2024

2024. 9.28

**AWARDS 産業部門**

- 窪田望 株式会社Creator's NEXT
- 吉井嗣和 株式会社システムズパートナーズ
- 大子修 株式会社USEYA ADVANCED INDUSTRY
- 松田一敬 Digital Platform株式会社
- 佐川亜希 Zeta Technology株式会社
- 戸松裕登 株式会社大野建設

特別賞 西尾創平

**AWARDS 学校部門**

- 番匠一雅 田園調布学園大学
- 近藤にこる 愛知教育大学附属名古屋中学校
- 土肥慶祐 独立行政機構研究 国立行政大学院研究科

**AWARDS 民間部門**

- 上田敏孝 一般社団法人地方自治体連合会 (GX-DAO)
- シモエダミカ/小田健博 株式会社シモエダ
- 鹿沼那瑠 社会福祉推進士法人ネットワーク

特別賞 喜藤潤

**AWARDS サステナブル部門**

- 五十嵐一樹 株式会社TBM
- 寺元貴幸 株式会社TBM
- 杉澤玲奈 LINEカーゴ

特別賞 畑道櫻

**AWARDS スポーツ部門**

- 土井寛之 株式会社FLYZA
- 三木智弘 株式会社スポーツエーション
- 浅野徳一 株式会社トレーニング・ジャパン

**AWARDS 官公庁部門**

- 菅野大志 山形県西川町
- 佐藤泰格 群馬県
- 小林哲也 東京都

特別賞 高橋諒

Japan DX Players AWARD (JdxPa) 2024公式HP・アーカイブ動画等



- JdxPa 2024結果 @応援団公式HP
- JdxPa 2024 全55 ノミネート事業動画
- JdxPa 2024 WEB メディア掲載記事例
- JdxP Community メディアMix展開例

# 地域DXプロデューサー LdxP★★★2024

## 地域DXプロデューサー★★2024

徳島県企画総務部長 (CDO) - 上田紘嗣

株式会社USEYA - 大子修

株式会社川崎建設 - 川崎龍也

株式会社Creator's NEXT - 窪田望

愛知教育大学附属名古屋中学校 - 近藤にこる

Innovation Hills 株式会社 - 鈴木肇

株式会社官民連携事業研究所 - 鷲見英利

田園調布学園大学 - 番匠一雅

ALL NIPPON RENNOVATION - 富樫泰良

地域リノベーション事業協同組合・合同会社ツクル - 三宅創太

LOOVIC株式会社 - 山中亨

Vma plus - 山崎紘一

富士フィルムシステムサービス株式会社 - 吉井嗣和

株式会社SakeLifeStyle - 吉田賢二

株式会社Liquitous - 栗本拓幸

株式会社IRIS データラボ株式会社 - 井上晋助

株式会社Meta Akita - 赤坂祐貴

一般社団法人シゼンタイ全国循環型社会協議会 - 佐伯康人

国立大学法人筑波大学大学院人間総合科学学術院 教授 国立大学法人筑

波大学 スマートウェルネスシティ政策開発研究センター センター長 - 久野譜也

西川町長 - 菅野大志

一般社団法人全国心理業連合会 - 浮世満理子

株式会社ビットコミュニケーションズ - 川西建雄

田村神社権禰宜 - 熊代伸哉

田園調布学園大学 - 高橋諒

Le Coeur Japon - 杉崎 宏

Amp株式会社 - 久場貴之

株式会社内田洋行 - 荒町弘

ソフトバンク株式会社 - 原田 健介

AIKグローバルコンサルティング合同会社 - クンナスアンティ



起業部 部長



「こどものまち」が地域と育むDX人材

新産業と拓くまちの未来



デジタル田園都市国家構想応援団  
地域DXプロデューサー★★特別賞 受賞  
高橋 諒 (「こどものまち」ミニたまゆり市長)



# 地域DXプロデューサー LdxP★★2024

## 地域DXプロデューサー★★2024

[秋國 寛 株式会社DIIIG](#)  
[伊巻 和弥 株式会社2moon](#)  
[川西 健雄 Z株式会社ビットコミュニケーションズ](#)  
[久保 裕一 IRISデータラボ株式会社](#)  
[栗栖 崇 株式会社Relie](#)  
[近藤 にこる 愛知教育大学附属名古屋中学校](#)  
[齋藤 潤 YMMD Inc.](#)  
[坂巻 隼人 合同会社ハヤブマーケティング](#)  
[佐川 亜希 ZeroToInfinity株式会社](#)  
[シモエダ ミカ 合同会社 PKFP PARTNERS](#)  
[杉澤 玲奈 合同会社HOTme](#)  
[竹尾 景行 株式会社エンフィールド](#)  
[利重 和彦 東武トップツアーズ株式会社](#)  
[中山 友紀 サレジオ工業高等専門学校 附属研究所](#)  
[奈須野 真弓 InfiniteChange株式会社](#)  
[並木 将央 株式会社ロードフロンティア](#)  
[沼 泰弘 つやま産業支援センター](#)  
[原田 勲 一般社団法人けやき共創パートナーズ](#)  
[原田 駿 S&Y株式会社](#)  
[平本 直大 新しいトビラ](#)  
[松田 宏矢・平本 直大 株式会社みずべ](#)  
[三好 美菜子 東京都公立小学校](#)  
[山本 直史 株式会社TREE](#)  
[山口 翔 株式会社Simple Honesty](#)  
[山下 青夏 合同会社KANNON](#)



# 地域DXプロデューサー LdxP★★/★★★2023



## 地域DXプロデューサー★★2023

10月7日 認定

- ・粟井悠太様 (株式会社Aww)
- ・井上晋助様 (IRISデータラボ株式会社)
- ・川崎龍也様 (株式会社川崎建設)
- ・栗本拓幸様 (株式会社Liquitous)
- ・榎井かほ様 (SPORTS CROWN有有限会社)
- ・三宅創太様 (地域リノベーション協同組合)
- ・宮竹哲哉様 (TOPPANデジタル株式会社)
- ・山崎浩一様 (Vma plus 株式会社)

10月7日 審査員特別賞

- ・高橋 諒様 (川崎市立栗木台小学校4年)

11月26日 認定

- ・久場 貴之 終の住処として選びたい地域コミュニティの構築と次世代継承
- ・當麻 謙二 地球温暖化防止と芸術の融合 Green Art Cycle
- ・戸松 裕登 工場の困ったイマを解決する技術を取引する製造業のフリマサイト、ASNARO
- ・安田 莉子 YOMY! 子どもたちの対話力を育む オンライン読み聞かせスクール
- ・柳瀬 善史 小型分散海水淡水化装置によるスマートウォーターグリッド社会の実現
- ・山中 亨 街歩きのコエを届ける無人ナビガイド
- ・吉田 賢二 酒蔵に焦点をあて水源や歴史を含めて街ごとプロデュースしているお酒のプロ
- ・デジタル田園都市国家構想 秋田発DXフォーラムWS「チーム寒風山」 「秋田県の公共交通機関の課題をメタバースで解決」から始める地域DX



## 地域DXプロデューサー★★★2023

11月26日 認定

池田 宜永 地方自治体のトップランナーが本気で挑戦！地域DX！  
岡本 弘毅 教育機関と連携し、高度な人材育成コンテンツを多数保有する地域DXプロデューサー

掛樋 佐紀子 夢見る少女じゃいられないまちのぼこぼこDX

金谷 勉 独自プロダクト開発にDX含めて伴走支援し、下請製造業脱却に尽力する救いの英雄

かわさき力哉 「DX化によって迎える時代の姿」を地域に発信・啓蒙し続けること

窪田 望 AI国際特許技術ビジネスとアート&公共創造

椎名 隆之 DXで地域社会全体を巻き込む若き挑戦者

杉崎 宏 万博を契機に『地方創生×DX×世界』との共創社会の実現へ

副田 湊 ヘルスケアIQを上げるAIによる地域医療DX

～LINEを介した高血圧オンラインケアシステム～

竹下 蘭子 奈良の仏像から国・地域の深みで世界とつなぐ

立花 哲也 地域5町と全国・世界を繋ぐ和の総合商業HUB

富樫 泰良 若きDX人材が真のPublic Relations全国再構築

豊里 健一郎 地域で挑戦と成長を後押しするコザスタートアップ商店街

中屋 祐輔 AIが浸透した社会にて五感で感じる体験を開発し、若手コミュニティの形成、個々の動機を創出

橋村 舞 地域文化を凝縮した伝統工芸品のデジタル&グローバル市場創造

古井 茉香 DXで地域社会全体を巻き込む若き挑戦者

馬淵 恵梨香 Z世代のトレンドの推し活×SNSの力で、若者の地方誘致を盛り上げる

山崎 信二 コスメ事業で世界と地域を結びつけ、経済の自立化へと導くハブ人材

山中 大介 鶴岡に根を張り地域と世界とビジネス展開

吉井 嗣和 官民・都市地方を越境し、継続的な行政サービスにチャレンジする地域共創型DXのプロ

鷺見 英利 社会に善き前例となる、43の連携協定と200の自治体との官民連携の進化

# 新しい地方経済・生活環境創生 地方創生2.0の「基本的な考え方」(令和6年12月24日)

## 地方創生2.0の「基本的な考え方」概要

令和6年12月24日  
新しい地方経済・生活環境創生本部決定

「地方創生」を10年前に開始して以降、「まち・ひと・しごと創生法」の制定、政府関係機関の地方移転や地方創生の交付金などにより、全国各地で地方創生の取組が行われ、**様々な好事例が生まれたことは大きな成果**である。一方、こうした好事例が次々に「**普遍化**」することはなく、**人口減少や、東京圏への一極集中の流れを変えるまでには至らなかった**。

**好事例の普遍化は、なぜ進まなかったのか。**自治体は、国－都道府県－市区町村という「縦」のつながりのみならず、他の町といった「横」の関係をあらためて意識することが必要ではないか。各地域において、学生などの若者も含めて、「**産官学金労言**」の関係者が、**「女性や若者にも選ばれる地域」となるため、自ら考え、行動を起こすことが必要ではないか。**その際、RESASなどを活用した客観的なデータの分析も重要ではないか。

明治維新の中央集権国家体制において、「富国強兵」のスローガンの下で「強い国」が目指され、戦後、敗戦からの復興や高度経済成長期の下で「豊かな国」が目指された。こうした中、**特に東京が首都となって以降、効率的に資源を集積するかたちで、東京圏への一極集中が進んできた。**世界に大都市圏が多くある中で、極端に一極集中の国は日本と韓国のみであるとも言われている。

一方、**国民の持つ価値観が多様化する中で、多様な地域・コミュニティの存在こそが、国民の多様な幸せを実現する。**そのため、一人ひとりが自分の夢を目指し、「**楽しい**」<sup>(※)</sup>と思える地方を、**民の力を活かして、官民が連携して作り出していく必要がある。「都市」対「地方」という二項対立ではなく、都市に住む人も、地方に住む人も、相互につながり、高め合うことで、すべての人に安心と安全を保障し、希望と幸せを実感する社会を実現する。**

今後、人口減少のペースが緩まるとしても、**当面は人口・生産年齢人口が減少するという事態を正面から受け止めた上で、人口規模が縮小しても経済成長し、社会を機能させる適応策を講じていく。**このため、

- **一極集中をさらに進めるような政策の見直し、**
- **持てるポテンシャルがまだまだ眠っているそれぞれの地域の経済・社会、これらを支える人材の力を最大限に引き出す政策の強化、**
- **若者や女性にも選ばれる職場や暮らしを実現する政策の強化、**
- **都市と地方の新たな結びつき・人の往來を円滑化する政策の強化**  
などに取り組む。

こうした「地方創生2.0」の目指す先をこの「**基本的な考え方**」で確認し、「**地方創生2.0**」を起動させる。

(※) 2025年大阪・関西万博の開催を迎える中、1970年大阪万博に参画された堺屋太一氏の最後の著書「三度目の日本 幕末、敗戦、平成を越えて(祥伝社新書)」を参考としている。

## 地方創生2.0の「基本的な考え方」概要

### ◆地方創生2.0起動の必要性

- ▶ 我が国の成長力を維持していくためには、**都市も地方も、楽しく、安心・安全に暮らせる持続可能な社会を創っていく**が必要。
- ▶ 特に、**人口減少が続く地方を守り、若者・女性にも選ばれる地方(=楽しい地方)、高齢者も含め誰もが安心して住み続けられる地方の構築**は待たなし。
- ▶ 地方創生2.0は、単なる地方の活性化策ではなく、**日本の活力を取り戻す経済政策**であり、**多様性の時代の多様な幸せを実現するための社会政策**であり、我がまちの良さ、楽しさを発見していく営み。
- ▶ それぞれの地域の「楽しい」取組が広がっていくよう、**次の10年を見据えた地方創生2.0を今こそ起動し、この国の在り方、文化、教育、社会を変革する大きな流れをつくり出す。**

## 地方創生2.0の「基本的な考え方」概要

### ◆地方創生2.0を検討していく方向性(1.0との違い)

#### (基本姿勢)

- ▶ **当面は人口・生産年齢人口が減少するという事態を正面から受け止めた上で、人口規模が縮小しても経済成長し、社会を機能させる適応策を講じていく。**
- ▶ そのために、「**人を大事にする地域**」、「**楽しく働き、楽しく暮らせる地域**」を創る。人手不足が顕著となり、人材や労働力が希少となるがゆえに、教育・人づくりにより人生の選択肢・可能性を最大限引き出すとともに、その選択肢を拡大していく。
- ▶ **災害に対して地方を取り残さないよう、都市に加えて、「地方を守る」。**そのための事前防災、危機管理に万全を期す。

#### (社会)

- ▶ 「**若者・女性にも選ばれる地方(=楽しい地方)**」をつくることを主眼とする。
- ▶ 賃金の上昇、働き方改革による労働生産性の向上、アンコンシャス・バイアス(無意識の思い込み)の解消など**魅力ある働き方・職場づくりを官民連携で進める。**
- ▶ 児童・生徒や学生が、地方創生の観点から我が町の魅力を再発見し、将来を考え、行動できる能力を重視する**教育・人づくり**を行う。
- ▶ **年齢を問わず誰もが安心して暮らすことを可能とする、医療・福祉等の生活関連サービス、コミュニティの機能を維持する。**

#### (経済)

- ▶ 文化・芸術・スポーツなどこれまでに活かされてこなかった**地域資源を最大限活用した高付加価値型の産業・事業を創出する。**
- ▶ これまで本格的に取り組んで来なかったDX・GXなどの戦略分野での内外からの大規模投資や、域外からの需要の取り込みを進め、**地域の総生産を上昇させる。**
- ▶ 観光等の地域に密着した**産業やサービスを支える教育・人づくりを進める。**

#### (基礎)

- ▶ GX・DXインフラの整備を進め、NFTを含むWeb3.0など急速に進化する**デジタル・新技術を最大限活用する。**
- ▶ **地方と都市の間で、また地域の内外で人材をシェアし、人・モノ・技術の交流、分野を超えた連携・協働の流れを創る。**

#### (手法・進め方)

- ▶ 政策の遂行においては、**適切な定量的KPIを設定し、定期的な進捗の検証と改善策を講ずる。**

4

### ◆地方創生2.0の基本構想の5本柱 ※考えられる各省の施策項目を列挙。基本構想に向けて具体化

- 以下の5本柱に沿った政策体系を検討し、来年度に、今後10年間集中的に取り組む基本構想を取りまとめる

#### ①安心して働き、暮らせる地方の生活環境の創生

- 魅力ある働き方、職場づくり、人づくりを起点とした社会の変革により、楽しく働き、楽しく暮らせる場所として、「若者・女性にも選ばれる地方(=楽しい地方)」をつくる
- 年齢を問わず誰もが安心して暮らせるよう、地域のコミュニティ、日常生活に不可欠なサービスを維持
- 災害から地方を守るための事前防災、危機管理

#### ②東京一極集中のリスクに対応した人や企業の地方分散

- 分散型国づくりの観点から、企業や大学の地方分散や政府機関等の移転などに取り組む
- 地方への移住や企業移転、関係人口の増加など人の流れを創り、過度な東京一極集中の弊害を是正

#### ③付加価値創出型の新しい地方経済の創生

- 農林水産業や観光産業を高付加価値化し、自然や文化・芸術など地域資源を最大限活用した高付加価値型の産業・事業を創出
- 内外から地方への投資促進
- 地方起点で成長し、ヒト・モノ・金・情報の流れをつくるエコシステムを形成

#### ④デジタル・新技術の徹底活用

- ブロックチェーン、DX・GXの面的展開などデジタル・新技術を活用した付加価値創出など地方経済の活性化、オンライン診療、オンデマンド交通、ドローン配送や「情報格差ゼロ」の地方の創出など、地方におけるデジタルライブラインやサイバーセキュリティを含むデジタル基盤の構築を支援し、生活環境の改善につなげる
- デジタル技術の活用や地方の課題を起点とする規制・制度改革を大胆に進める

#### ⑤「産官学金労言」の連携など、国民的な機運の向上

- 地域で知恵を出し合い、地域自らが考え、行動を起こすための合意形成に努める取組を進める
- 地方と都市の間で、また地域の内外で人材をシェアする流れをつくる

### ◆基本構想の策定に向けた国民的な議論の喚起

- 地方の現場をできるだけ訪問・視察し、意見交換を幅広く重ね、地方の意見を直接くみ取り、今後の施策に活かす
- 有識者会議でテーマごとに地方の現場で地方創生に取り組む関係者のヒアリングや現地視察を行い意見を直接くみ取る

5

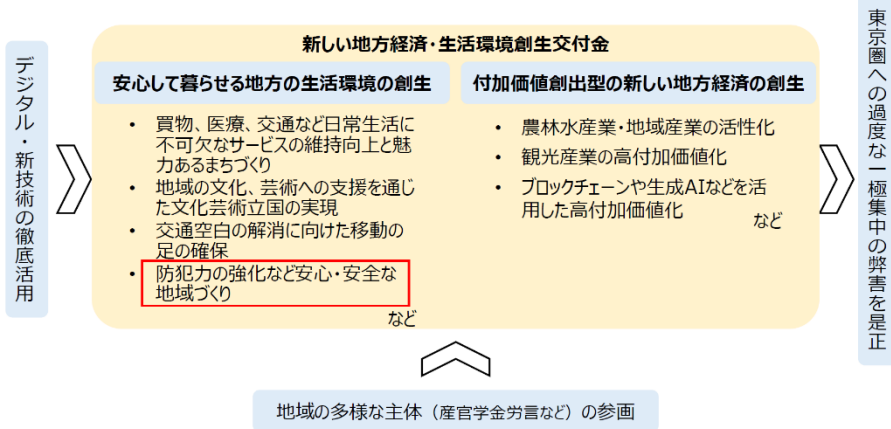
32

# 新しい地方経済・生活環境創生交付金「先進的デジタル公共財活用型」TypeV

## 新しい地方経済・生活環境創生交付金について

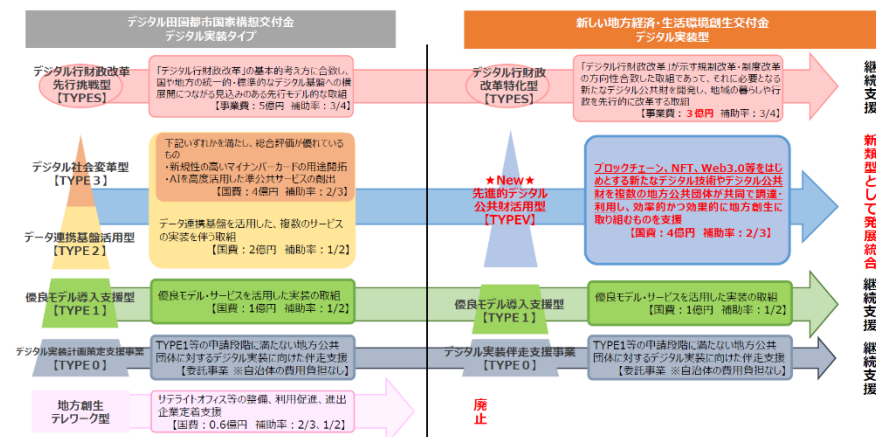
資料 4

- 地方がそれぞれの特性に応じた発展を遂げることができるよう、日本経済成長の起爆剤としての大規模な地方創生策を講ずるため、地方公共団体の自主性と創意工夫に基づき、地域の多様な主体の参画を通じた地方創生に資する地域の独自の取組を、計画から実施まで強力に後押し。



## デジタル実装型の概要

- 複数の地方公共団体による広域連携の下でデジタル技術を活用して行う地方創生の取組や、地域のニーズ、実態に沿った多種多様なサービス実装の取組への支援を強化
- デジタル実装タイプTYPE 2/3を発展改組し、**ブロックチェーン、NFT、Web3.0等をはじめとする新たなデジタル技術を複数の地方公共団体が共同で調達・利用**する取組を支援するTYPEVを新設



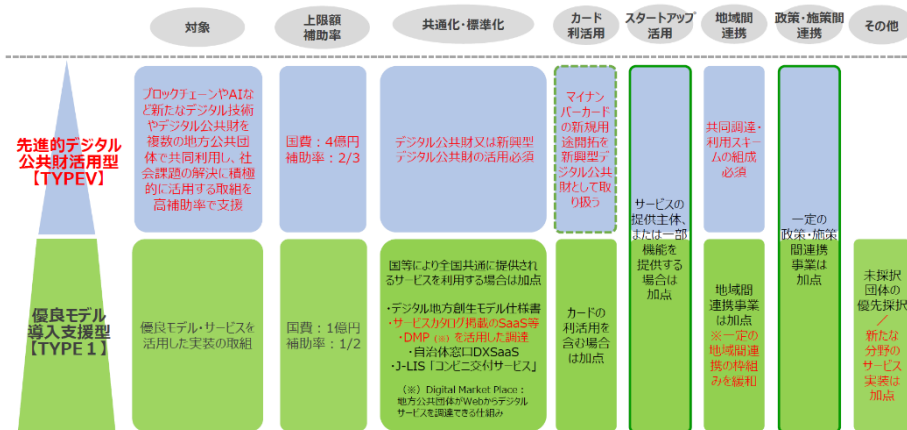
## TYPEVの制度概要（対象範囲）

- デジタル公共財又はまだ広く普及するには至っていないがそのポテンシャルを有する新興型デジタル公共財（カタログ等でガイド。複数の自治体で共同調達・共同利用が成立するか否かをもって判断）を活用するプロジェクトにTYPEV（国費上限4億円、補助率2/3）を適用




## デジタル実装型TYPE1/Vの優遇策全体像

複数の地方公共団体による連携の下で行われる取組をより一層後押しするとともに、新たに、サービスカタログ、DMP等を通してSaaS活用を行う地方創生の取組を支援します。



※赤字 = 前回との差分

# <検討中> 事業概要 【NTM共創AIラボ・共創DAO・ネウボラPAIこどものまち公共創造家】

自治体名	千葉県大多喜町-熊本県荒尾市-茨城県つくば市-長野県茅野市…		人口	8千-5.3万-26万-5.3万人	事業費	-
概要	<p>大多喜町の廃校旧上瀑小学校 1Fを活用した「大多喜グローバルキャンパス=OGC」に関わる国内外の教師、学生、視察者、顧客、町外の関係人口、関心のある本町の住民を体系的に構造化。住民が地域課題解決に直接参加できる「RX-DAOツール」を導入し、提案・投票・実行までのプロジェクト運営を一元化するデジタル公共財として機能させます。また、<b>NFT住民票(万博発行のSBT等に準拠)</b>を発行し、インバウンドとアウトバウンドのループを形成。さらに、<b>マイナンバーの活用</b>を通じて地域住民を中心とした「<b>ネウボラ事業</b>」を推進。生涯のパーソナルデータを構造化・格納し、分析や専門家アドバイス履歴を提供。観光資源や特産品をデジタル化し、地域の魅力を広く発信する<b>ネオテラ構想</b>を活用することで、観光振興と地域経済の循環を実現します。OGCの2F部分においては、<b>共創AIラボのリビングDAO施設、DAOクラブハウス、ネウボラこどものまち(大多喜+eキャンパス)</b>を整備。これにより、リアルとデジタルが融合した持続可能なコミュニティ形成を目指します。</p>					

申請タイプ	TYPEV
-------	-------

背景・対応方針

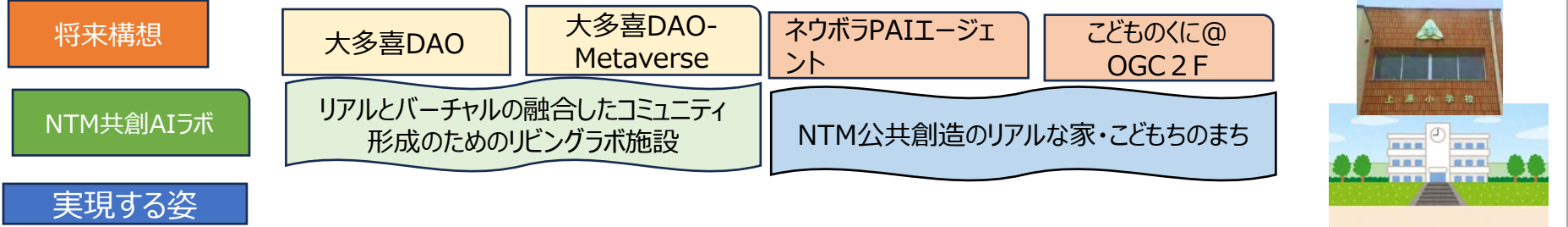
課題

↓

解決施策

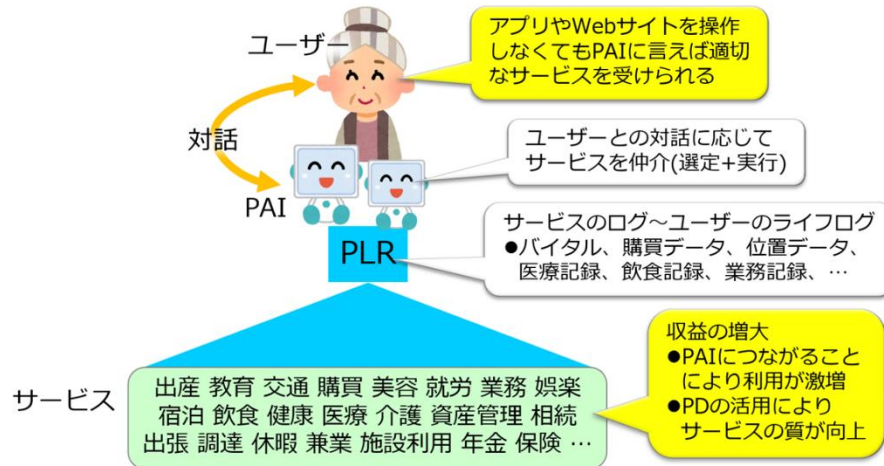
- 人口減少、人口流出のため、町の中にデジタル分野の高度専門人材が不足している。
- 国内観光客の減少、せっかくの観光資源を活かしきれずインバウンド誘致につなげられていない。また、地域資源のデータ化・集積化がほとんどできていない。
- 子供たちから大人に至るまでのトータルな伴走型子育て教育支援ができていない。また、18歳でまちを出ていく子供たちが帰ってくる職場が不足している。そうした郷土を出ていく子供達を町と関係化する仕組みもない。
- 大多喜町の廃校旧上瀑小学校を活用した「JiF大多喜グローバルキャンパス」事業のデジタル活用は、残念ながら予算不足のため未着手。

・本事業において、日本の最先端の共創AI、共創DAO、ネウボラ（こどものまち）事業の専門集団のひとつを町に引き入れ、一過的ではなく、また自走式の仕組みと拠点「大多喜eキャンパス（ソフト&ハード一体整備）」を通して、インバウンド・アウトバウンドのループ化と、巣立つ子どもたちの還流するまちづくりを実現する。さらに、「RX-DAOツール」を基盤とする住民参加型の透明性の高いプロジェクト運営を可能とし、また「ネオテラ構想」により地域資源をデジタル化することで、地域の魅力発信と観光誘客を促進する。



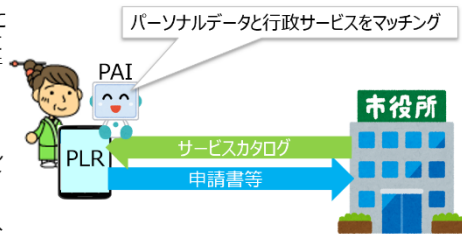
本事業を通じて、大多喜町は地域経済が活性化することを目指します。具体的には、新たな情報拠点の創設により、特に20代から30代の若者層が地域に定住し、人口減少傾向が緩和されることが期待されます。また、共創AIラボによる仕組みにより、地元生産者との連携を強化することで、地産地消の文化が根付くとともに、地域資源を活用した観光資源の開発が進み、地域内外からの観光客の増加につながります。さらに、**RX-DAOツールを基盤とした住民参加型のプロジェクト運営**により、**地域課題が透明性を持って解決されるとともに、住民や関係人口の積極的な関与を促進**します。ネオテラ構想を活用して地域資源をデジタル化し、観光資源や特産品の国内外への発信を強化することで、新たな観光需要を創出し、地域経済の循環を加速します。また、地域住民が自発的に参加できるイベントやワークショップが定期的開催されることで、地域の絆が深まり、ネウボラ事業を通して、子供から高齢者向けの全サービスも充実し、全世代が共存できるコミュニティの形成が進みます。最終的には、リアルとデジタルが融合した社会基盤を通じて、地域全体が一体となり、持続可能な発展を実現する社会が形成されることを目指します。

## PAIは10年で普及



## パーソナルAIアプリによる行政サービスマッチング

スマートフォン等で稼働するパーソナルAI (PAI)アプリで各種行政サービスを住民が簡単に利用できるようにする。PAIに日常言語で質問することによって(場合によっては質問しなくても)自分に適した行政サービスをサービスカタログから検索でき、さらにアプリに蓄積されたパーソナルデータを用いてサービス利用申請書等が簡単に作れて(ここまではパーソナルデータを他者に開示しない)すぐオンライン申請でき、その後の役所とのやり取りもこのアプリでできる(あらゆるサービスが電子化される)。



### 【実装技術】

- 住民向けの全行政サービスの仕様のデータをCMSで統合的に管理
- そのデータからサービス生成システムがサービスカタログとサブアプリ(サービス利用申請書等を自治体と共有するための拡張機能)の設計を自動生成

### 【目標】

- 住民は他のアプリやWebサイトを操作しなくてもPAIに言えば適切なサービスを受けられる
- 情報リテラシー格差が消え、自治体は全世代の住民に最適なサービスを電子的に提供できる
- パーソナルデータが本人に集約され医療や教育や民間のサービスにも自由に活用できる

## 新興型デジタル公共財と先駆的活用法

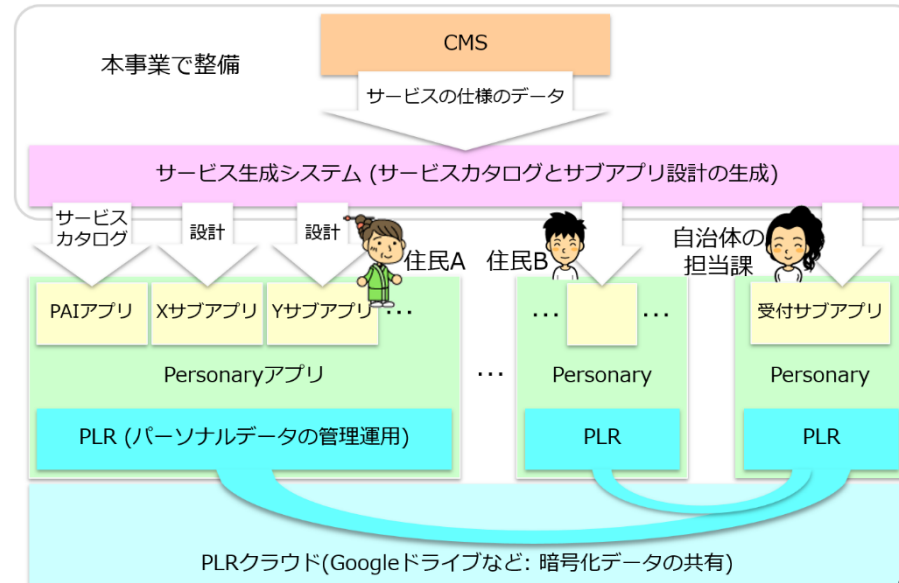
パーソナルAI (PAI)アプリとPLRライブラリを組み込んだPersonaryアプリ

- ユーザーのパーソナルデータ等の集約・保管・活用
- ユーザーの要望に対して(場合によっては要望しなくても)適切な情報を提供し、申請手続き等を補助する対話的インタフェース (音声等のマルチモーダルインタフェースも実装予定)
- サブアプリを簡単に作成できるノーコード開発機能
- 各ユーザーが管理するGoogleドライブ等の領域をデータ保管用サーバとして使い、end-to-endの暗号化によりデータを安全に共有するので、アプリの提供者にはサーバの運用コストがかからず、そのサービスは数十億人のユーザーにスケール
- PLRライブラリはユーザーの本人認証や電子署名の付与・検証の機能を持ち、マイナンバーカード等との連携も可能
- PAIはエンベディングを用いる検索エンジンと大規模言語モデル(LLM)を組み合わせて実装。検索エンジンはLlamaIndex等のフレームワークを用いて開発し、LLMは既存のものを用いるが、いずれも小規模なもので良いので数年以内に個人端末内で稼働させられる。サービスマッチングは普通の日常言語による検索であり、ハルシネーションが生じないので、人間のフィードバックによる強化学習(RLHF)等が不要。このようなPAIの開発は中小企業等にも十分可能だから、事例を示すことにより多くの企業がPAIを開発・提供するようになるだろう。
- 欧州AI法の整合標準(法律とほぼ同じ拘束力を持つデジュール規格)になる予定のISO/IEC 24970 "AI system logging"は、橋田の提案により、「ユーザーのパーソナルデータを扱う高リスクAIシステムは(パーソナルデータを含む)ログをシステム内に保管することによりシステムの管理運用にフル活用する(つまりそのAIシステムはPAIである)こと」をAIシステム提供者に義務付ける見込み。欧州AI法はGDPRと同じく世界中に広まると考えられるので、本事業に用いるPAIの技術が世界的に多くの個人向けAIシステムに用いられると予想される。

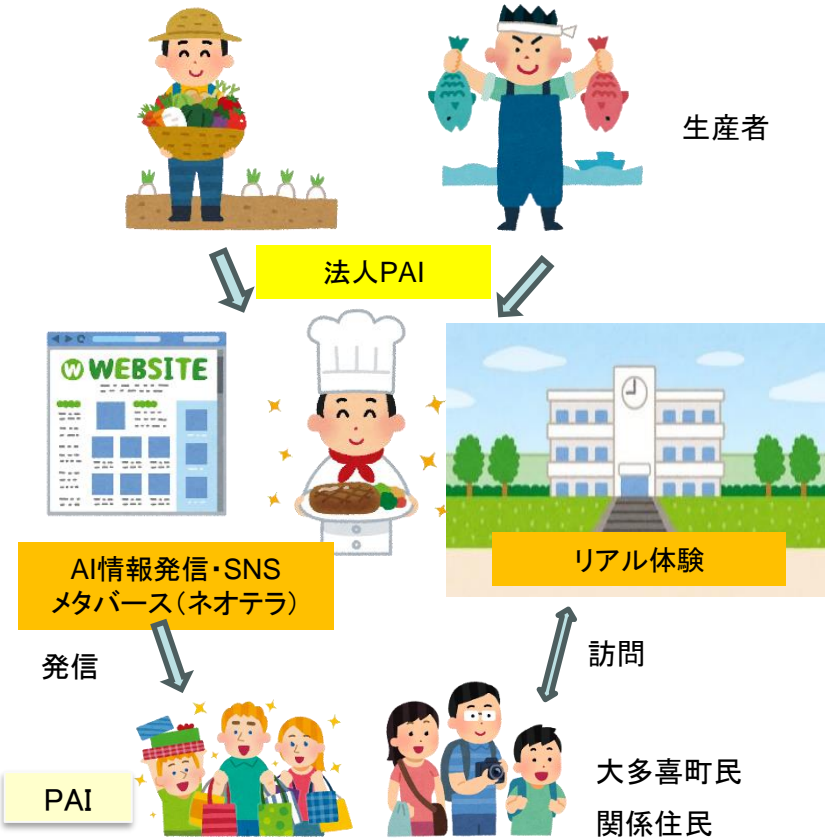
活用

- 行政サービスマッチング
- パーソナルデータの安全な活用によって各行政サービスを充実させる
- 民間のサービスや商品をサービスカタログに含めPAIアプリで購買 → 観光等を含む地域産業の振興
- 住民の間の共助を支える安全で安価な基盤
- ユーザーの医療・健康データを活用して疾病を予防・管理
- PLRのデータをユーザーの同意に基づいて収集・分析 → 政策の立案や評価、商品やサービスの開発など

## システムの構成



# <検討中> サービス概要 ①NTM共創AIラボ x 法人PAI (1/3)

サービス名	①NTM共創AIラボ (個人)法人PAI	事業費	-
ターゲット	<ul style="list-style-type: none"> <li>・地域の生産者のデータ集積と発信による新規売上アップを享受できる企業法人 = 産</li> <li>・旧上瀑小施設「大多喜グローバルキャンパス(OGC)」で食・泊・学を行う大多喜町内外の来訪者</li> </ul>		
サービス内容	<p>本サービスは、地域の生産者や地産地消レストラン、さらには官学民連携の各法人を対象に熊本県荒尾市で開発された(個人)法人PAI(パーソナルAI)技術を活用し、各法人IDと連携してデータの集積・解析を行います。具体的には、旧上瀑小施設「大多喜グローバルキャンパス(OGC)」内の施設を活用し、食材供給者やレストランなどの各参加者から、食・泊・学の体験を通じたビッグデータを収集。これらのデータは、東京科学大学などとの連携により、GXやSDGsの視点を取り入れた需要分析が実施され、地域資源の魅力や経済的ポテンシャルの可視化に貢献します。また、生成AIを活用した発信メディアを構築することで、国内外のファンや需要者に向けたプロモーションが強化され、地域ブランドの浸透と新たな収益モデルの創出が期待されます。さらに、OGC内にNTM共創AIラボのリアル施設を整備し、リアルを中心とした持続可能な共創エコシステムの中核として機能します。</p> 		

上記サービスの実装にあたり、国による他の補助金等の対象となる可能性のある事業は、当該補助金等を利用することについて確認した

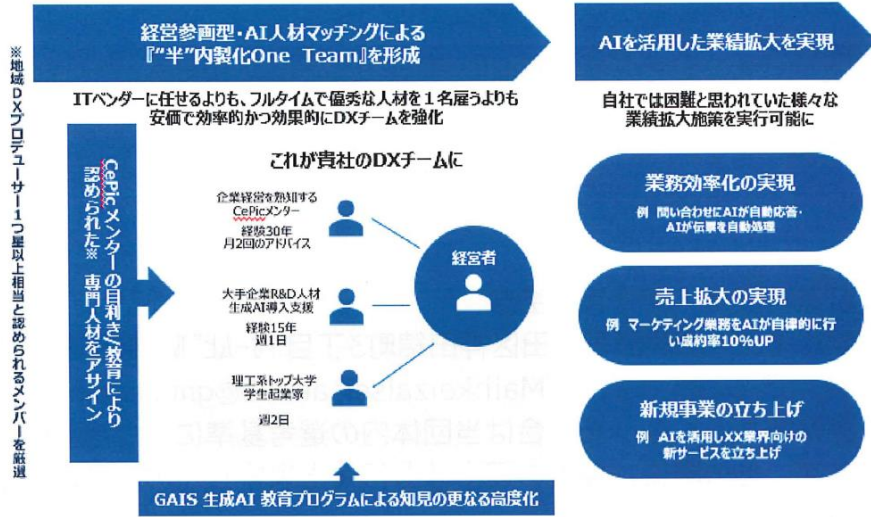
# 【中小企業(東京JCメンバー含む)生成AI導入支援】

主管：公益社団法人東京青年会議所 2025年度経済政策委員会  
 協力：一般社団法人SDGs Innovation HUB(SIH)

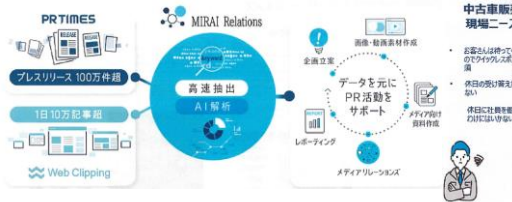
一般社団法人SDGs Innovation HUB協力の元、中小企業（公益社団法人東京青年会議所メンバー含む）へ生成AI導入の支援を行い、限られた人材で企業成長を目指し、新付加価値型経済の実績を作る。

※新付加価値型経済＝限られた人材で企業成長できる経済システム

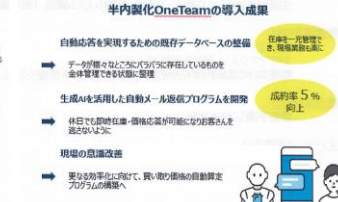
生成AI活用等に対応可能なプロ人材を目利き力で結集し、  
 “半内製化One Team”を立ち上げ、企業価値向上の伴走支援を行います



PR TIMES/ビッグデータAI解析で広報PR支援を開始  
 からいリニューアルと共同開発  
 生成AIを活用することでクライアントへのPR支援の更なる充実へ



中古車販売現場において  
 生成AIを活用したメール応答の自動化を推進し  
 休日対応ゼロ（働き方改革）と成約率向上を達成



## 2025年学べる3日間 生成AI活用セミナー＆ワークショップ 全日程・豪華講師陣紹介

**1日目**  
 3月28日(金)  
 17:00~19:00

会場  
 Tokyo Innovation Base  
 東京都千代田区丸の内3-8-3  
 SusHi Tech Square

中学生起業家 EdFusion 近藤 にごる氏  
 ソフトバンクアカデミア第1期生 株式会社一期一緑 石原 潤一氏

孫正義氏の「時流を読む力」や生成AIの進歩と日本経済への影響についての講演を行います。中学生起業家の起業アイデアに生成AIを活用した体験談を共有し、ワークショップでは生成AIを活用してアイデアをブラッシュアップする実践的な内容を学びます。

**2日目**  
 4月24日(木)  
 17:00~19:00

会場  
 衆議院議員会館第二議員会館1階  
 東京都千代田区永田町2丁目2-1

生成AIの安全な使用における著作権問題やリテラシーを学び、ChatGPTなどを効果的に活用するプロンプトエンジニアリングについて、導入企業の事例を交えた講演があります。その後、ワークショップで実践的な学びを深めます。

株式会社スパイクスタジオ 黒柳 茂氏  
 一般社団法人生成AI活用普及協会 小村 亮氏

**3日目**  
 6月27日(金)  
 17:00~19:00

会場  
 衆議院議員会館第一議員会館1階  
 東京都千代田区永田町2丁目2-1

生成AIの業種別活用方法とその可能性に関する講演。また、企業内で生成AIを導入する際の費用面について、国の補助金制度を活用するための専門家による講演です。生成AIの実践的な活用方法や導入のための具体的な支援策について学ぶことができる、非常に有益なセミナーです。

デジタル田園都市国家構想応援団 元衆議院議員 村井 宗明氏  
 事業再構築補助金採択率80%超え 株式会社SODACHI 万城目 賢治氏

お申込みはこちらから

1日目申込フォーム  
<https://forms.gle/E6xJFhFnP1Hb5qjB6>

2日目申込フォーム  
<https://forms.gle/1DUjE9UuxZQRfdntZ>

3日目申込フォーム  
<https://forms.gle/RyufUJot12zou6gk6>

主催団体＆お問い合わせ

公益社団法人東京青年会議所 Web: <https://tokyo-jc.or.jp/>  
 〒101-0054 東京都千代田区神田錦町3丁目11-4k 1 新館8階  
 主 管: 経済政策委員会  
 副主管: 足立区委員会・墨田区委員会・江戸川区委員会  
 荒川区委員会・江東地区  
 TEL: 03-6285-1515 Mail: [keizaisaisaku25@gmail.com](mailto:keizaisaisaku25@gmail.com)  
 協 力: 一般社団法人SDGs Innovation HUB  
 ご協賛: Black Card | 株式会社 (ラグジュアリーカード)

# <検討中> サービス概要 ②NTM共創DAO x 日本DX地域創生 (2/3)

サービス名	②NTM共創DAO x 日本DX地域創生	事業費	45,200千円
ターゲット	<ul style="list-style-type: none"> <li>・旧上瀑小施設「大多喜グローバルキャンパス(OGC)」で食・泊・学を行う国内外の来訪者</li> <li>・OGCでの企画・運営・勤労に携わる地域住民や関係人口</li> <li>・NFT(SBT)やPAIを活用し、共創DAOに参加する国内外のファン・コミュニティメンバー</li> </ul>		
サービス内容	<p>本サービスでは、仮想空間であるメタバースに加え、リアルの上瀑小施設「OGC」を拠点に、<b>NTM共創DAO</b>と連携し、NFT(SBT)住民票やPAIを基盤としたDAO(分散型自律組織)を構築し、住民や国内外の関係者がプロジェクトの提案・投票・評価に参加できる共創プラットフォームを提供します。</p> <p>RX-DAOツールの導入により透明性の高い意思決定を実現するとともに、大多喜城のNFT御城印や商店街の万博SBT商品券、グローバルコインCardanoと連携し、ネオテラ構想を通じた地域資源のデジタルツイン化を推進。さらに、OGC二階に設置されるリアルクラブハウスとDAO-Metaverse上での交流・学び合いを活性化し、観光誘客と経済発展、そして住民のエンゲージメント向上を目指します。</p> <div data-bbox="1031 471 2178 1313" data-label="Diagram"> <p>共創DAO大多喜(仮想空間)</p> <p>OGC2F(リアルDAO)</p> <p>訪問</p> <p>交流</p> <p>関係住民</p> <p>NFT(SBT)</p> <p>大多喜町民</p> </div>		

上記サービスの実装にあたり、国による他の補助金等の対象となる可能性のある事業は、当該補助金等を利用することについて確認した



Re: Asset DAO

## 照季庵

古民家一棟貸しの宿が完成！！

小豆島の空き家古民家を改修し、地域まるごとホテルとして運営していくための古民家宿が完成したとともに、新たに小豆島DAOを組成しました。NFTとDAOを活用することで、参加者は宿泊権利や利益分配、その他特典を受け取れます。将来的には本モデルをグローバルに展開し、文化・歴史を中心とした再生可能なまちみぎに寄与します。

**INFO**

Email: info@re-assetdao.com  
〒761-4101 香川県小豆郡土庄町甲358  
応募締切: 2025年1月31日  
担当: Re: Asset DAO 合同会社 山田



### 分散型ホテル構想への参加者募集！

具体的な仕組みについて  
Re: Asset DAOは定期的な柔軟な運営が可能な合同会社DAOを採用。我々ともに古民家再生プロジェクトに参加したい方は対価の社員権を購入することができます。得た資金を両手に古民家を全面改修し、1泊の方向の高収益宿泊施設を4月に完成させます。この不動産投資スキームは株式市場や不動産ファンダ化といった従来の資金調達と異なり、「低コストゆえに収益高騰の速い古民家再生案件でも」流通も滞りせず流動的かつ、参加に相当するリワードトークン（報酬としての独自通貨）の付与で、宿泊券NFT（デジタルチケット）と交換でき、宿泊としての利用やNFTマーケットでの現金化が可能ですが、重要な資金がDAO外に出渡せず、内部留保として再投資できる点が魅力です。

出資者は合同会社の社員権が付与されているため意思決定にも参加でき、古民家周辺の商賈の充実などを果たすることもできます。住居にとっては出資金の回収よりも地域再生の一助となることに関心が高い場合もあり、これまで見過ごされてきた多様な価値観に込める思いもDAOは認めています。

これらの理由からDAOを採用し、再生可能なまちみぎきを行っていきます。

興味がある方はまずLINEのオープンチャットにご参加ください！型番の掲載等について告知いたします。

オープンチャットへの参加はこちらから！

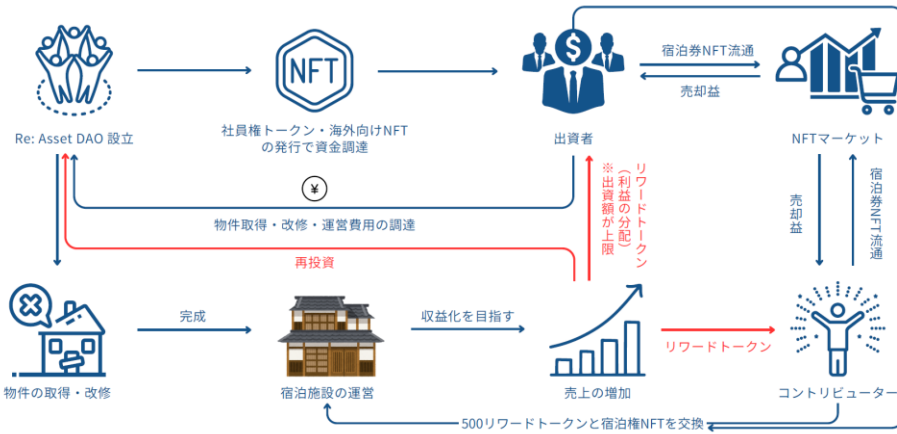


### 社員権詳細 (締切1月31日)

価格	20万円 (約1,400ADA)
議決権	√社員権トークン保有数
特典	MAX 1,250RT (毎年エアドロップ)

info@re-assetdao.com    @shokian.setouchi

## 4-2. DAOの設立から運営の流れ



## 4-2. 分散型ホテルとは

### ■分散型ホテルから分散型まちみぎへ

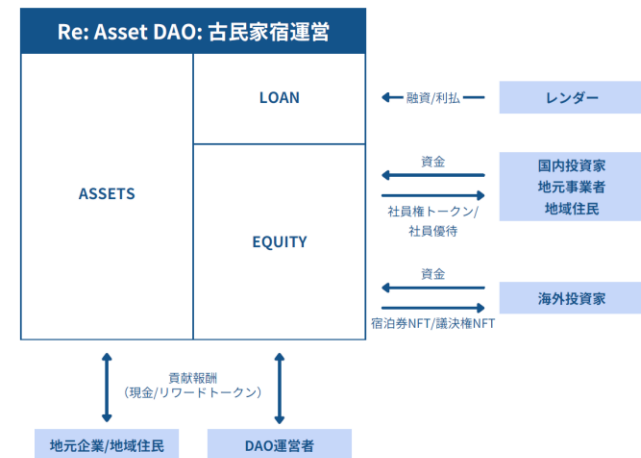
小豆島の複数の空き家・古民家を活用し、島全体を一つのホテルとして機能させる「分散型ホテル」構想を進めています（地域まるごとホテルに近い）。この構想にはDAOを活用することで誰もが意思決定に参加できるガバナンスを構築しております。多様なステークホルダーの参加で、分散型ホテルの構想が、まちみぎにつながり、持続可能なまちを目指していきます。

### ■地域住民・観光客への波及効果

DAOのオーナーシップに地域住民・地元事業者が参加することで観光等による利益が地域にも還元されます。また照季庵に併設しているBARでは、地元の食材を使った食・お酒の提供から地域住民主導のイベントを開催するなど、人が集まるための場として機能することを目指しています。



## 4-2. お金の流れ



# <検討中> サービス概要 ③行政ネウボラ(個人)PAIこどものまち公共創造家 (3/3)

サービス名	③行政ネウボラPAIこどものまち公共創造家	事業費	-
ターゲット	<ul style="list-style-type: none"> <li>・大多喜町民 (PAI行政サービスの対象者)</li> <li>・こどものまち施設を利用する大多喜町民とファン、関係住民</li> <li>・行政PAIサービスの先進的事例に興味を持つ他自治体関係者</li> </ul>		
サービス内容	<p>本サービス「行政ネウボラPAIこどものまち公共創造家」は、旧上瀑小施設「OGC」を拠点に、0歳から高齢者までの住民やファンを対象とした次世代型行政連携デジタルプラットフォームです。熊本県荒尾市で開発されたPAIを0～15歳のみならず、16歳以上の高校生・大学生・社会人にも付与し、GIGAスクール端末や福祉データ、マイナンバー(NFT)と連携させることで、個々の生活・教育・経験ビッグデータを蓄積・構造化します。</p> <p>これにより、子育て、進学・就職、アート出品、起業などのセルフ・キューションが可能となる「ネウボラPAIエージェント」を共創。さらに、OGC二階には「こどものまち公共創造家」を設置し、多世代交流や学びを通じて住民のWell-Being向上を目指します。ブロックチェーン技術やスマートコントラクト、NFT/SBTの活用によりデータの改ざん防止と真正性が担保され、リアルとデジタルが融合した新しい公共財モデルが実現。</p>  <p style="text-align: center;">住民の人生におけるプラスの生活・経験・教育ビッグデータをマイナンバー(NFT) に接続して蓄積</p>		

☑ 上記サービスの実装にあたり、国による他の補助金等の対象となる可能性のある事業は、当該補助金等を利用することについて確認した

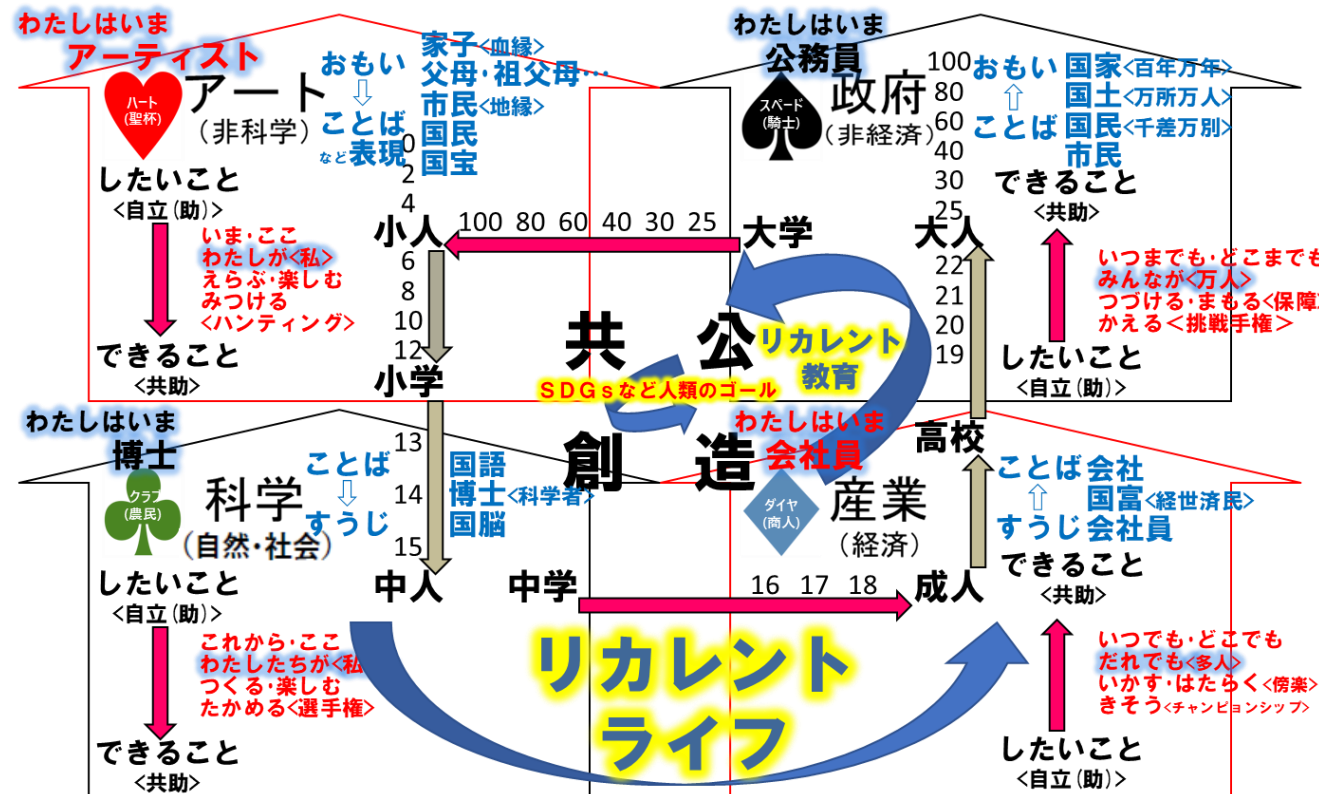
## 次世代 Entrepreneur『公共創造家 (Public Creator)』になろう！

予選・本選入賞者は 公共創造家 (Public Creator)★2025に認定

次の一万年 (Next Ten Millennia, NTM) サステナブルな 産官学民の家族・地域・組織・社会的分業を再構築する全国・世界の①NTM共創AIラボ、②共創DAO、③PAI (Personal AI) 公共創造の家の参加権 (NFT住民票) が付与され、課外活動・ガクチカ・兼副業・ライフワークなどとして日本DX地域(新しい地方経済・生活環境)創生、(Cool)Japan 全国・世界Brand ローカルハブによる、公共創造(Public Creation)・日本再興に挑戦できます。

本選(決勝戦)進出チームは審査の上、MVPとして 公共創造家 (Public Creator)★★2025=(即ち)地域DXプロデューサー(Local DX Producer, LdxP)★★2025に認定のチャンスがあります。

公共創造家★★2025の皆様は、公共創造や地域DXプロデュースの実践者であるLdxP★★2025として、挑戦者である公共創造家/LdxP★や貢献者である公共創造家/LdxP★★★と共に、世界共通のパブリックな目標であるSDGs達成を目指し、(Cool) Japan Brandなど価値を高めるInnovationであるPublic Creationで、全国津々浦々の地域・家族・組織・社会のグローバルTUEとして日本再興の実践と貢献を目指せます。



## スケジュール

【2025年6月1日(日) 9:00-17:00  
アジア太平洋(日本)予選】

【2025年9月7日(日) 9:00-17:00  
国際(プレーオフ)予選】  
LdxP★★認定ピッチコンテスト

【2025年11月1日(土) 17:30-21:30 2日(日)  
9:00-17:00 SIH国際ビジネスコンテスト2025  
世界大会 本選(決勝戦)】

→ SIH国際ビジコン本選(決勝戦)進出チームは  
審査の上、MVPとして公共創造家/  
LdxP★★2025に認定のチャンスがあります。

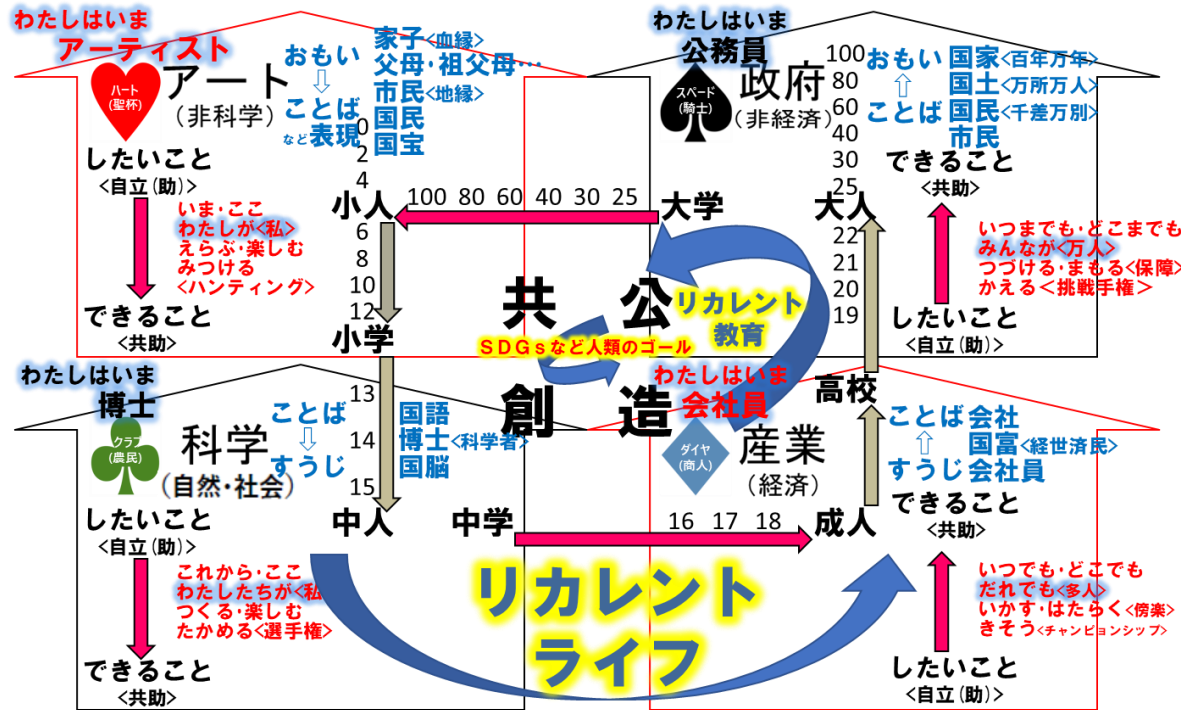
※ 11月3日(月祝) 9:00-21:30  
LdxP★★★認定ピッチコンテスト・サミット  
※ 11月29日(土) 9:00-21:30 Japan DX  
Player Award II 2025 (Iは6月末大阪開催)  
※ 12月26日(金) 9:00-21:30 Japan DX  
Team-SIH-CePIC-想結び等 大忘年会2025

(リアル会場)東京都港区産業振興センター11F  
(港区芝5-36-4 札の辻スクエア)



# 世界・地域で活躍する

## 公共創造家(Public Creator★/★★/★★★)・地域DXプロデューサー(LdxP★・★★・★★★)



地域DXプロデューサー LdxP養成講座 (デジタル田園都市国家構想応援団)	
ビジネスデザイナー	事業開発基本動作・地域プロジェクト
データサイエンティスト	DXイノベーション・AI・ウェブ解析・SEO
UXデザイナー	UXデザイン・HPデザイン
アーキテクト	アーキテクト・GX・プライバシーガバナンス
エンジニア/プログラマー	ノーコードプログラミング、LINEアプリ等
先端技術エンジニア	実践AI、メタバース、AR、NFT 三次元データ活用等
サイバーPRマーケター	Z世代の生態・価値観 サイバーPRマーケター

地域発ビジコン (SIH国際ビジコン)・PBL (プロジェクトベースドラーニング) 研修 LdxP★★★

若きDX人材(褒章)支援対話会議(仮称) (デジタル田園都市国家構想応援団) LdxP★★★

デジ田ローカルハブ中核人材 (＝地域DXプロデューサー LdxP)

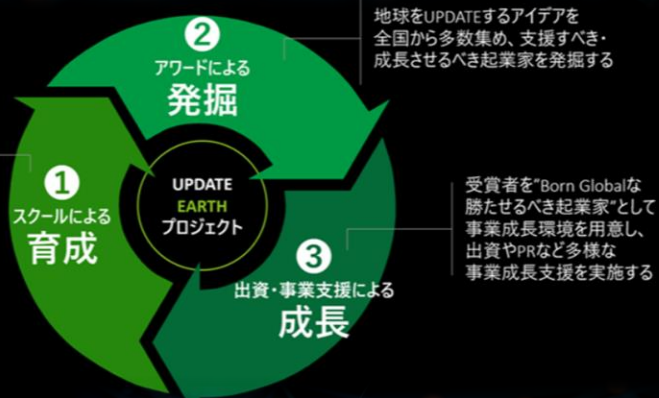
### SIH国際ビジネスコンテスト参加で 公共創造家(Public Creator★/★★/★★★)になろう!

▶特典1▶ [SIH国際ビジネスコンテスト2025予選・本選入賞者](#) は公共創造家(Public Creator, PC)★2025に認定

▶特典2▶ [SIH国際ビジネスコンテスト2025本選\(決勝戦\)進出チーム](#) は審査の上、MVPとして 公共創造家★★2025=(即ち) 地域DXプロデューサー(Local DX Producer, LdxP)★★ 2025に認定 のチャンスがあり

NTMlab.	◆ビジネス creators lab.	♥アート creators lab.	🌱サイエンス creators lab.	Gen AI	Web3.0	🏠パブリック creators lab.
<b>【BRANDING 価値】組織</b> 全国/世界ブランド共創 国際ビジネスコンテスト.SIH	◆組織価値共創部門 大・中小企業・スタートアップ等ビジネス事業	♥家族価値共創部門 寺社教会・美術/博物館等アート事業	🌱地域価値共創部門 大・研究機関・幼保小中高等サイエンス事業	AICA フォーバル 日本/国際 青年会議所等	想疑び AI/メタ バース	🏠社会価値共創部門 国・自治体・国際機関 SDGs等パブリック事業
<b>【STORYTELLING 発見】家族</b> NTMlab. Public DAO Creators カードゲーム大会:CePiC子どものまち	◆組織価値発見ゲーム ビジネスlab研修大会	♥家族価値発見ゲーム アートlab研修大会	🌱地域価値発見ゲーム サイエンスlab研修大会	Mother Earth AI等	子どもの まちメタ バース	🏠社会価値発見ゲーム パブリックlab研修大会
<b>【DESIGN/D SCHOOL 創生】地域</b> AI/Web3.0 地域・組織・家族 社会創生ハッカソン:TeamCePiC	◆組織産創生DX部門 大・中小企業・スタートアップ等ビジネス事業	♥家族民間創生DX部門 寺社教会・美術/博物館等アート事業	🌱地域教育創生DX部門 大・研究機関・幼保小中高等サイエンス事業	AI/ハッカソン AIM:AItech イノベーション イノベーション イノベーション イノベーション イノベーション	Web3.0 メタバース Loovix 実証実験等	🏠社会公創生DX部門 国・自治体・国際機関 SDGs等パブリック事業
<b>【CONSULTING 再構築】社会</b> Japan DX Player AWARD / Community:LdxP@デジ田(DX)応援団	◆産業(再構築)部門 各地商工/青年会議所等や 各大使館商務部と連携	♥民間(再構築)部門 ♥スポーツ(再構築)部門 各地国アートフェス類と連携	🌱学校(再構築)部門 🌱サステナブル(再構築)部門 各地国の小中高大等と連携	デジ田応援団 マサルくん	Vm+メタ ジバング メタバース スワボ等	🏠社会公創生DX部門 新たなクールジャパン戦略 海外発着開拓の国プロ連携

- ③ 150名超の有力メンターによる、次世代人材のアイデア・ビジネスの伴走支援
  - ✓ 叡智・知財を産み育て続ける「次世代 Entrepreneurs の活躍する企業・地域」
  - ✓ 次世代のエシックス人生・経営の「点を線や面にして世界につなぐ」内外応援団



150名超の内外CePIC/SIHメンター  
[https://sih.earth/ceplic\\_sih\\_mentor](https://sih.earth/ceplic_sih_mentor)  
によるメンタリング、インキュベーションなど  
伴走支援

SIH 国際ビジネスコンテストの魅力Ⅲ



③ 海外高度人材の歴訪事業プログラム  
 (「90 day Japanese programme」)

④ 国内高度人材地域歴訪事業プログラム  
 (「テロワール ラーニング ジャーニー プログラム」)



EXPARTS' list 1-3	氏名	所属	主要メンター氏名(仮)
<p>①：SDGs グローバル・リーダー                  「社会」プロジェクト                  「社会」ヒト・コミュニティづくりで人材(才能)育成</p> <p>【共創テーマ1：「社会」】                  SDGs社会(文化)課題解決/目標達成アクション</p> <p>EXPARTS' list 1</p> <p>【共創テーマ1：「社会」】                  SDGs社会(文化)課題解決/目標達成アクション                  共創テーマ</p> <p>CePiC/SIHメンター(国際(ブレ)ハッカソンなど審査員)                  「家族+社会」多様な人の働き方支援プログラム関係</p> <p><a href="https://www.cepic.earth/experts-projects-list1">https://www.cepic.earth/experts-projects-list1</a></p>	<p><b>EXPARTS' list 1</b></p> <p>①：SDGs グローバル・リーダー                  「社会」プロジェクト</p> <p>「社会」ヒト・コミュニティづくりで人材(才能)育成</p>	<p>【共創テーマ1：「社会」】                  SDGs社会(文化)課題解決/目標達成アクション</p> <p>projects' list 1                  【フェーズ1：「教育」SDGs Innovation HUB.edu】                  青少年+成人サステナブル人材(才能)育成・共育</p>	<p>小安 美和、秋山 愛子、秋山 田中美和、小木曾 麻里、丸 美樹、龍治 玲奈、高橋 Suto (須藤 潤)、柳沢 京子、廣水 乃生、横田 由翔太、太田 恵理子、高橋 一也、濱松 敏廣、久野 譜也、占部 まり、吉澤 尚、相原 朋子、岡田 大士郎、和田 幸子、鈴木 幹一、田中 優子、工藤 俊太郎、久保 恵子、児玉 涼子、石尾 怜子、鳥越 雅文、荒井 義一、峯岸 孝浩、小方 信幸、武田 晴夫、伊藤 晴祥、加藤 晃、小林 孝明、田中 浩也、林 園子、神谷 雅史、天野 徹、池葉 丈志、小野 智史ほか</p>
<p>②：Innovation スタートアップ                  「経済」プロジェクト                  「経済」モノ・コト・カネ・新公共財づくりで経済活性化</p> <p>【共創テーマ2：「経済」】                  SDGs経済(科学)課題解決/目標達成アクション</p> <p>EXPARTS' list 2</p> <p>【共創テーマ2：「経済」】                  SDGs経済(科学)課題解決/目標達成アクション                  共創テーマ</p> <p>CePiC/SIHメンター(国際(ブレ)ハッカソンなど審査員)                  「日本+世界」イン/アウトバウンド支援プログラム関係</p> <p><a href="https://www.cepic.earth/experts-projects-list2">https://www.cepic.earth/experts-projects-list2</a></p>	<p><b>EXPARTS' list 2</b></p> <p>②：Innovation スタートアップ                  「経済」プロジェクト</p> <p>「経済」モノ・コト・カネ・新公共財づくりで経済活性化</p>	<p>【共創テーマ2：「経済」】                  SDGs経済(科学)課題解決/目標達成アクション</p> <p>projects' list 2                  【フェーズ2：「起業」SDGs Innovation HUB.stu】                  政治・経済政策提言+社会ビジネス・経済活性化実証</p>	<p>竹村 詠美、萩生田めぐみ、海野 恵一、上條 由紀子、柚木理雄、長谷川 純一、堤 孝志、池森 裕毅、吉岡 忠彦、畔上 靖、残間 光太郎、小村 隆祐、末次 陽二、草場 壽一、中澤 亮太、白石 陸、岩本 隆、林 カ一、林 永健、冬野 健司、鎌田 正宏、福岡 賢昌、馬場 誠、高岡 謙二、芳賀 雅彦、米倉 ユウキ、洪澤 健、松崎 良太、富川 久代、松田 淳、小松 真実、浅井 将雄、柴原 祐喜、松田 一敬、池田 龍哉、伊藤 智久、伊藤 風吾、出縄 良人、塗矢 真介、長谷川 博和、千保 理、林 伸彦、尾崎 充、新田 誠、加藤 暁光、小黒一正、新井 佐恵子ほか</p>
<p>③：産官学民(金)共創 HUB                  「環境(生物圏)」プロジェクト                  「環境(生物圏)」エコシステム・場づくりで地域(社会・街・里)創生</p> <p>【共創テーマ3：「環境(生物圏)」】                  SDGs環境(地球)課題解決/目標達成アクション</p> <p>EXPARTS' list 3</p> <p>【共創テーマ3：「環境(生物圏)」】                  SDGs環境(地球)課題解決/目標達成アクション                  共創テーマ</p> <p>CePiC/SIHメンター(国際(ブレ)ハッカソンなど審査員)                  「地方+都市」地域イノベーション支援プログラム関係</p> <p><a href="https://www.cepic.earth/experts-projects-list3">https://www.cepic.earth/experts-projects-list3</a></p>	<p><b>EXPARTS' list 3</b></p> <p>③：産官学民(金)共創 HUB                  「環境(生物圏)」プロジェクト</p> <p>「環境(生物圏)」エコシステム・場づくりで地域(社会・街・里)創生</p>	<p>【共創テーマ3：「環境(生物圏)」】                  SDGs環境(地球)課題解決/目標達成アクション</p> <p>projects' list 3                  【フェーズ3：「経営」SDGs Innovation HUB】                  地域創生・社会振興事業+産官学民(金)連携実証</p>	<p>戸田 達昭、松山 知樹、富樫 泰良、石川 雅紀、山本 一樹、花田 竹野、奥山 雅之、酒井 直人、曾根 秀一、吉田 正博、池上 重輔、重本 彰子、マレン・ジヨエル、合田 真、長島 剛、金丸 治子、大塚 哲雄、小西 龍人、吉田 淳一、池田 昌人、伊藤 大貴、林 誠、中林 真由美、梶井 誠一郎、柿崎 充、白井 清、花井 厚、木全 啓、中島 周、岡崎 透、椿 茂実、井上 明、藤原 洋、藤本 守、苗村 茂、深津 航、吉田 雅幸、勝呂 裕邦、高梨 謙一郎、金谷 年展、畑田 靖仁、高尾 将嘉、杉光 一成、廣瀬 吉嗣、有馬 朱美、今井 崇也、永井 和範、上村 章文ほか</p>

⑦ 地域発日本の未来のグランドデザインを構想する若きDX人材支援対話会議の創設

⑤ 地域発ビジコン

② 「デジ田ローカルハブ」のプロトタイプ構築

学生から社会人まで  
幅広い層に起業家教育を実施し  
イノベーターの増大を図る



地球をUPDATEするアイデアを  
全国から多数集め、支援すべき・  
成長させるべき起業家を発掘する

受賞者を“Born Globalな  
勝たせるべき起業家”として  
事業成長環境を用意し、  
出資やPRなど多様な  
事業成長支援を実施する



# UPDATE EARTH

2025

推薦受付

UPDATE EARTHコンペティション

**NIPPON  
INNOVATION  
AWARD**

2025

自薦・推薦受付

UPDATE EARTHコンペティション

**NIPPON  
INNOVATION  
TRYOUT**

2024

過去の開催

UPDATE EARTH

**2024**

ミライMATSURI@前橋

ローカル×テック×エンタメで  
拓く“本当”の社会実装

# NIPPON INNOVATION AWARD グランドプライズ 1,000万円

日本中のビジネスコンテスト等から受賞者を決定！

(注) UPDATE EARTH が連携している、もしくはこれから連携するビジネスコンテスト、アクセラレーションプログラム、インキュベーション施設、自治体、教育機関等



## UPDATE EARTH

### 《グランドプライズの選出方法》

NIPPON INNOVATION AWARD に応募するには、UPDATE EARTH 連携パートナーからの推薦が必要となります。  
推薦を行う場合は、以下手順をご確認の上、連携パートナー（イノベーションプラットフォーム）として参加の手続きをお願いします。

#### 連携パートナー参加及び推薦までの方法

##### ① UPDATE EARTH の連携イノベーションプラットフォームにお申し込み

※お申し込みにあたっては UPDATE EARTH コンペティション事務局までご連絡ください。  
※イノベーションプラットフォームとはビジネスコンテスト、アクセラレーションプログラム、インキュベーション施設、自治体、教育機関等を指します。  
※UPDATE EARTH と連携イノベーションプラットフォームは相互に認知拡大等のメリットを創出します。

##### ② 起業家のアイデア・技術を NIPPON INNOVATION AWARD に推薦

※公式サイト内の推薦応募フォーム、または連携パートナーに別途お申し込みする推薦応募シートよりご応募ください。  
※推薦者は本事業に推薦することについて、事前に非推薦者の承諾を得てください。選考過程において被推薦者に対し UPDATE EARTH コンペティション事務局より連絡を行います。  
※アイデア・技術は推薦応募後に審査を受け、起業家は賞金 1,000 万円の Grand Prize を始めとした各賞の受賞および、イベントでの表彰の機会を得ます。

推薦応募受付：2024年11月1日(金)～2025年1月24日(金) 締切 18時00分

表彰式

2025年3月15日(土) 予定 ※3月8日より変更になりました。

Deloitte.  
デロイト トーマツ

一般財団法人 UPDATE EARTH

推薦・お問い合わせ

<https://update-earth.com/innovation-award.html>



## UPDATE EARTH コンペティション

### スケジュール

推薦応募受付	2024年11月1日(金)～2025年1月24日(金) 締切 18時00分
ノミネート結果発表	2025年2月上旬 予定
授賞者発表&表彰式	2025年3月15日(土) 予定 ※3月8日より変更になりました。

### イノベーター“支援者”の推薦をあわせて募集します

#### 《対象者》

イノベーターを支援する人材、団体

イノベーターを支援し、地球の UPDATE に貢献する支援者（ビジネスコンテスト、アクセラレーションプログラム、インキュベーション施設、自治体、教育機関等）の推薦を受け付けます。本プロジェクトでは、イノベーションを取り巻く様々なプレーヤーと連携し強固なネットワークを構築することで、地球を UPDATE する起業家・スタートアップの育成・発掘・成長を実現するイノベーションプラットフォームの創出に取り組んでいます。

#### 《受賞特典》

トロフィーほか

### UPDATE EARTH とは

UPDATE EARTH（以下、本プロジェクト）は、日本全国の児童・学生（小・中・高・高专・大）から社会人までを対象に起業家育成講座を行い、起業に向けた裾野を広げるとともに、日本を代表するさまざまなビジネスコンテスト等のイノベーションプラットフォームと連携し、ビジネスアイデアを全国から多数集め、支援対象となる起業家の発掘を行います。そして発掘活動から選抜されたスタートアップや起業家（予備軍も含む、以下「起業家」）のビジネスプランの事業化、海外展開を視野に入れた事業拡大を支援します。これまで、起業家の育成、発掘、成長支援はさまざまな機関や組織が個別に行っていました。本プロジェクトはこれらを全国規模、一気通貫で行う挑戦的な取り組みです。日本から世界を席巻する企業を生み出し、より良い社会に変革していくことを目指し、プロジェクトを「UPDATE EARTH」と命名しています。

#### 【本プロジェクトの主な3つの取り組み】

- ①イノベーターの『育成』：児童・学生から社会人まで幅広い層に起業家教育を実施し、イノベーターの増大を図る。
- ②イノベーターの『発掘』：地球を UPDATE するアイデアを全国から多数集め、支援すべき・成長させるべき起業家を発掘する。
- ③イノベーターの『成長』：“Born Global”な勝たせるべき起業家”として受賞者に事業成長環境を用意し、出資や PR など多様な事業成長支援を実施する。

UPDATE EARTH コンペティションは、イノベーターの『発掘』と『成長』を実現させる UPDATE EARTH の基幹的な取り組みです。

本募集（NIPPON INNOVATION TRYOUT）では、地球を UPDATE する事業計画を広く募集し表彰します。

表彰式は 2025年3月15日「UPDATE EARTH 2025@東京」にて開催予定。 ※3月8日より変更になりました。

応募・詳細は web サイトへ

<https://update-earth.com/>



# UPDATE EARTH



## 破天荒解なスタートアップを生み出す NIPPON INNOVATION TRYOUT

開発支援金・事業成長支援で、あなたの事業ビジョンを実現

一般応募締切	<b>2024年12月20日(金) 18:00</b>
推薦応募締切	<b>2025年1月24日(金) 18:00</b>

表彰式	<b>2025年3月15日(土) 予定</b> ※3月8日より変更になりました。
-----	--

NIPPON INNOVATION TRYOUT 概要	
NIPPON INNOVATION TRYOUT では、「Born Global な勝たせるべき起業家」に対して、事業成長環境を用意し、出資やPR など多様な事業成長支援を実施するため、 ・地球規模で社会に大きな影響を与える課題に対する解決手段とその事業計画 ・破壊的イノベーションをもたらす挑戦的なアイデアを形にする事業計画 などを募集します。	
採択特典	開発支援金：500～3,000万円 ※支援金は研究開発内容によって決まるため、上記金額を保証するものではありません。 ■優先出資交渉権：メンバーシップ企業（大企業・VC等）との構造的引き受けに関する交渉権 ■事業化/成長支援： (1)ファイナンス助言 (2)専門家による起業、開業、実用化への助言 (3)人材確保のサポート (4)ピッチ、マッチングイベントの開催 (5)開発、起業ノウハウに関する勉強会 等
対象者	日本を代表して地球をUPDATEする志を持つスタートアップの、自薦または推薦による応募を受け付けます。 <自薦による応募締切> 2024年12月20日(金) 18:00 <推薦による応募締切> 2025年1月24日(金) 18:00



# UPDATE EARTH コンペティション

## スケジュール

一般応募受付	2024年11月1日(金)～12月20日(金) 締切 18時00分
推薦応募受付	2024年11月1日(金)～2025年1月24日(金) 締切 18時00分
書類選考結果発表	2025年1月下旬 予定
面談審査期間	2025年1月下旬～2025年2月中旬 予定
受賞者発表	2025年3月15日(土) 予定 ※3月8日より変更になりました。

## 応募方法

公式サイト内の応募フォームよりご応募ください

## イノベーター“支援者”の推薦をあわせて募集します

### 《対象者》

イノベーターを支援する人材、団体

イノベーターを支援し、地球のUPDATEに貢献する支援者（ビジネスコンテスト、アクセラレーションプログラム、インキュベーション施設、自治体、教育機関等）の推薦を受け付けます。本プロジェクトでは、イノベーションを取り巻く様々なプレーヤーと連携し強固なネットワークを構築することで、地球をUPDATEする起業家・スタートアップの育成・発掘・成長を実現するイノベーションプラットフォームの創出に取り組んでいます。

### 《受賞特典》

トロフィーほか

## UPDATE EARTH とは

UPDATE EARTH（以下、本プロジェクト）は、日本全国の児童・学生（小・中・高・高専・大）から社会人までを対象に起業家育成講座を行い、起業に向けた裾野を広げるとともに、日本を代表するさまざまなビジネスコンテスト等のイノベーションプラットフォームと連携し、ビジネスアイデアを全国から多数集め、支援対象となる起業家の発掘を行います。そして発掘活動から選抜されたスタートアップや起業家（予備軍も含む、以下「起業家」）のビジネスプランの事業化、海外展開を視野に入れた事業拡大を支援します。これまで、起業家の育成、発掘、成長支援はさまざまな機関や組織が個別に行っていました。本プロジェクトはこれらを全国規模、一気通貫で行う挑戦的な取り組みです。日本から世界を席巻する企業を生み出し、より良い社会に変革していくことを目指し、プロジェクトを「UPDATE EARTH」と命名しています。

### 【本プロジェクトの主な3つの取り組み】

- ①イノベーターの『育成』：児童・学生から社会人まで幅広い層に起業家教育を実施し、イノベーターの増大を図る。
- ②イノベーターの『発掘』：地球をUPDATEするアイデアを全国から多数集め、支援すべき・成長させるべき起業家を発掘する。
- ③イノベーターの『成長』：“Born Global な勝たせるべき起業家”として採択者に事業成長環境を用意し、出資やPRなど多様な事業成長支援を実施する。

UPDATE EARTH コンペティションは、イノベーターの「発掘」と「成長」を実現させる UPDATE EARTH の基幹的な取り組みです。本募集（NIPPON INNOVATION TRYOUT）では、地球をUPDATEする事業計画を広く募集し表彰します。

表彰式は2025年3月15日「UPDATE EARTH 2025@東京」にて開催予定。 ※3月8日より変更になりました。



SIH国際ビジネスコンテストにおいて、

CePiC / SIHメンターの皆様ご協力の下、

① 国連の唯一公式の青年機関であるJCIの  
ビジコンCreative Young Entrepreneur (CYE)  
への参加のチャンスを最大化。

② 自治体や大使館や国際機関など通じた  
地域や海外のスタートアップとしての実証  
実験や需要/市場/販路を紹介（国内内外で  
は、JCI Japan (公益社団法人日本青年会議  
所)の全国・世界ネットワークを通じ、地  
域では、姉妹団体デジ田応援団の地域DXプ  
ロデューサーが通じ、「次世代の活躍する  
地球」「次世代 Entrepreneursの活躍する企  
業・地域」を目指して全面協力）。

③ 『次世代参加者一人ひとりの事業・取  
組を地域・世界へ』展開させるメンタリ  
ング、インキュベーションなど伴走支援。

など行って参ります。



CePiC / SIHメンターアンバサダーは、内外大  
学のMBA経営大学院や大学・高等教育機関、  
高専含む高校・中学校・小学校・幼稚園/保  
育園等において、『次世代参加者一人ひとりの  
事業・取組を地域・世界へ』展開させるメン  
タリング、インキュベーションなど伴走支援を  
行いつつ、各機関やそのアルムナイ団体等  
において、アンバサダーとして一人でも多くの  
次世代人材がSIH国際ビジネスコンテストの機  
会を通じて地域・世界に挑戦できるよう普  
及・啓蒙・支援いただくSIH特命支援リーダー  
の皆様です。

CePiC / SIHアンバサダーは、内外大学のMBA  
経営大学院や大学・高等教育機関、高専含む  
高校・中学校・小学校・幼稚園/保育園等にお  
いて、教員・学生・生徒として在籍しながら、  
アンバサダーとして一人でも多くの次世代人  
材がSIH国際ビジネスコンテストの機会を通じ  
て地域・世界に挑戦できるよう普及・啓蒙・  
支援いただくSIH特命支援リーダーの皆様です。